



REGLAS DEL JUEGO LIBRO DE CASOS DE VOLEIBOL

Edición 2025

Compilado y preparado por la
Comisión de Reglas de Juego y Arbitraje de la FIVB

©2025 Federación Internacional de Voleibol

ÍNDICE

Página	Tema de las Sentencias	Casos
2	ÍNDICE	
3	PREFACIO	
4	MODIFICACIONES	
5	PARTE I - PRINCIPIOS TEÓRICOS DE APLICACIÓN	
6	PARTE II - CASOS	
6	CAPÍTULO 1 - PARTICIPANTES	
6	Llevar objetos prohibidos	1.1 – 1.2
6	Capitán	1.3 – 1.5
7-8	Entrenador, entrenador asistente	1.6 – 1.11.3
8-9	El uniforme	1.12 – 1.15
10	CAPÍTULO 2 - FORMATO DE JUEGO	
10-11	Faltas posicionales y rotacionales	2.1 – 2.8
12	CAPÍTULO 3 - ACCIONES DE JUEGO	
12-15	Jugando la pelota	3.1 – 3.13.4
15-16	Penetración bajo la red	3.14 – 3.18
16-19	Jugador en la red o en contacto con ella	3.19 – 3.27.6
Servicio 19-20		3.28 – 3.31.2
20	Golpe de ataque	3.32 – 3.35.1
Bloque 20-24		3.36 – 3.54
25	CAPÍTULO 4 - INTERRUPCIONES Y RETRASOS	
25-30	sustituciones	4.1 – 4.26.1
30	Tiempos fuera	4.27
30-31	Solicitudes indebidas	4.28 – 4.30.1
31-33	Lesiones	4.31 – 4.37
33-34	Retrasos en el juego	4.38 – 4.43
34-36	Interferencia externa	4.44 – 4.49
36-41	CAPÍTULO 5 - LIBERO	5.1 – 5.27
42-44	CAPÍTULO 6 - CONDUCTA DE LOS PARTICIPANTES	6.1 – 6.11
44-45	CAPÍTULO 7 - LOS ÁRBITROS Y SUS RESPONSABILIDADES	7.1 – 7.10
46-47	CAPÍTULO 8 - CASOS ESPECIALES	8.1 – 8.7
47-49	CAPÍTULO 9 - USO DE CASOS DE TECNOLOGÍA	9.1 - 9.9
50-55	APÉNDICE Números de casos y reglas relativas	

PREFACIO

El voleibol es un deporte magnífico; basta con preguntarles a los millones de personas que lo practican, lo ven, lo analizan y lo arbitran. Se ha promovido activamente en los últimos años y se ha desarrollado enormemente como un deporte de alta competición. El aumento de la emoción, la velocidad, la acción explosiva, una imagen limpia y saludable, y las enormes cifras de audiencia televisiva han impulsado su desarrollo, haciéndolo más sencillo y atractivo para un público aún más amplio.

Sin embargo, la aplicación correcta y uniforme de las reglas a nivel mundial también es fundamental para el desarrollo del juego. Este Manual de Casos es una recopilación de jugadas con Decisiones Oficiales aprobadas por la Comisión de Reglas de Juego y Arbitraje. Estas decisiones amplían y aclaran el espíritu y el significado de las Reglas Oficiales, y constituyen las interpretaciones oficiales que deben seguirse en todas las competiciones.

Cabe destacar que el árbitro es quien pone en práctica las reglas. Para su correcta aplicación, los árbitros no solo deben conocerlas a la perfección, sino también aplicarlas con decisión y corrección en el contexto del juego. Lo más importante es que adquieran y comprendan los principios básicos de la regla. De lo contrario, tendrán grandes dificultades para aplicarla correctamente. Esto es especialmente cierto cuando se presenta una situación que no está claramente establecida en las reglas; ahora los árbitros pueden tomar decisiones correctas y con autoridad.

Recuerde que «el árbitro tiene la facultad de decidir cualquier asunto relacionado con el juego, incluso aquellos no previstos en las reglas». Por lo tanto, esto solo se puede lograr con la plena comprensión de estos principios fundamentales .

Recuerde también que las reglas definen el juego, establecen los límites, definen la equidad, legalizan las técnicas, proporcionan un medio para educar y sientan las bases para la socialización. Todos estos aspectos son importantes.

Este libro de casos se basa en la edición 2025-2028 del Texto de Reglas cuyo mandato fue aprobado por el Congreso de la FIVB en 2024.

Varios casos de este libro de casos se han ilustrado con videoclips para facilitar su comprensión y hacerlos más interesantes y atractivos. Estos casos se indican en la descripción. Haga clic donde se indica para ver el video.

Agradecemos a los involucrados por su comprensión y apoyo.

Guillermo Paredes

Presidente de la Comisión de Reglas de Juego y Arbitraje de la FIVB

2.7	MODIFICADO
2.8	NUEVO
3.11	MODIFICADO
3.14	MODIFICADO
3.19	MODIFICADO
3.27.5	NUEVO
3.27.6	NUEVO
3.31.1	NUEVO
3.31.2	NUEVO
3.35.1	NUEVO
5.27	NUEVO

PARTE I - PRINCIPIOS TEÓRICOS DE APLICACIÓN

El árbitro permanece en un segundo plano, pero al mismo tiempo actúa para promover el juego de la mejor manera, y de esta manera el juego resulta atractivo para un público más amplio.

Queremos que el juego sea popular: hacer un espectáculo atractivo es la manera de lograrlo.

REGLAS PARA EL LIBRO DE CASOS EDICIÓN 2025

El Libro de Casos de 2025 refleja las reglas que fueron implementadas por los diferentes Congresos de la FIVB a lo largo de los años. Si bien es probable que se consideren otras reglas y cambios filosóficos, a medida que el deporte y su sociedad evolucionan, conviene recordar que las decisiones que se muestran aquí corresponden a las reglas vigentes en la actualidad.

En el apéndice se enumeran los números de caso junto con las reglas correspondientes.

Los números de caso están vinculados con los casos.

PARTE II - CASOS

CAPÍTULO 1 – PARTICIPANTES

USO DE OBJETOS PROHIBIDOS

<u>1.1</u> Una pierna protésica, un soporte para la pierna, un yeso para una muñeca dañada. ¿Está permitido un dispositivo así?	Es importante distinguir entre los artículos que pueden herir o lesionar a otras personas y los materiales de soporte o de tela. Por lo tanto, no se permitiría el yeso duro, pero sí una ortesis acolchada para pierna. El caso del apoyo del antebrazo no debe proporcionarse control adicional del balón. Las reglas permiten que un jugador use dispositivos de compresión para protegerse de lesiones, como prescrito por la Regla 4.5.3. Reglas 4.5.1, 4.5.3
<u>1.2</u> ¿Está permitido que un jugador juegue con un anillo que pueda causarle lesiones?	Decisión Debido al riesgo de lesión, un jugador debe quitarse el anillo o taparlo con cinta. Regla 4.5.1

CAPITÁN

<u>1.3</u> ¿Cuál es la respuesta adecuada del primer árbitro si un capitán del juego cuestiona constantemente las decisiones del primer árbitro?	Decisión Más allá de los límites de la Regla 5.1.2, él o ella debe advertir al capitán del juego sin penalización, como se establece en Regla 21.1. Si el comportamiento continúa, el capitán del juego deberá ser sancionado por conducta grosera con una tarjeta roja (punto y servicio a los adversarios). Reglas 5.1.2, 20.1, 20.2, 21.2, 21.3.1, Diagrama 9
<u>1.4</u> VÍDEO El capitán del juego le pidió al primer árbitro que verificara la alineación. ¿Está esto permitido?	Decisión: Sí. Sin embargo, el derecho a solicitarlo no debe ser abusado y, por lo tanto, el árbitro no debe interpretarlo como una intención de retrasar el partido por parte de un equipo. Solo se puede proporcionar información detallada sobre su propio equipo. Se proporcionará información al equipo contrario sobre si los jugadores están correctamente posicionados. No Se dará información sobre qué jugadores son de primera o última línea. Regla 5.1.2.2

<u>1.5</u> VIDEO ¿Es definitiva la decisión del árbitro? ¿Puede cambiar su decisión si el equipo protesta?	Decisión Sí. El árbitro puede cambiar su propia decisión si se da cuenta de su error antes del próximo servicio. Por otra parte, a los equipos no se les permite protestar contra las decisiones normales de los árbitros. Reglas 5.1.2.1, 23.2.4
--	---

ENTRENADOR, ENTRENADOR ASISTENTE

<u>1.6</u> VIDEO ¿Está permitido a los entrenadores hablar con el segundo árbitro durante el partido sobre decisiones o protestas?	Decisión: Solo el capitán en juego está autorizado a hablar con los árbitros para solicitar explicaciones. El entrenador no está autorizado a hacerlo. Reglas 5.1.2, 5.2.3.4, 21.1, 21.2, 21.3
--	---

<u>1.7</u> ¿Puede el entrenador asistente o el jugador presionar el timbre para T/O?	Resolución : Sí, pero el entrenador deberá dar la señal manual oficial incluso si se utilizan tabletas para hacer dichas solicitudes. Reglas 5.2.1, 5.2.3.3, 5.3.1
--	--

<u>1.8</u> VIDEO ¿Hacia dónde puede moverse el entrenador durante el partido?	Decisión El entrenador, y sólo el entrenador, tiene derecho a caminar en la zona libre durante el partido entre la extensión de la línea de ataque y el área de calentamiento sin perturbar el juego y el trabajo del juez de línea/2do árbitro. Reglas 5.2.1, 5.2.3.1, 5.2.3.4
---	--

<u>1.9</u> En caso de lesión o discapacidad, ¿se puede permitir al entrenador utilizar muletas en la zona libre para realizar sus funciones durante el partido?	Normativa No se prohíbe al entrenador estar de pie o caminar con muletas.
---	--

<u>1.10</u> VIDEO ¿Está permitido que el entrenador o el entrenador asistente ayuden a los jugadores a calentar con pelotas durante el intervalo entre sets en la zona libre?	Decisión n.º: Estas personas solo tienen derecho a calentar durante el calentamiento oficial previo al partido. Solo los jugadores tienen derecho a calentar en la zona libre detrás de su cancha entre sets. En tal caso, los árbitros deberán indicar al entrenador o al entrenador asistente, de forma educada, que regresen al banquillo. Reglas 4.2.4, 5.3.1
---	--

1.11 VÍDEO ¿Está permitido que durante el calentamiento cualquier persona De los oficiales del equipo permanecer en el campo libre del oponente ¿Zona o cancha?	Decisión En caso de calentamiento oficial común en la red, el principio general es que el calentamiento solo puede practicarse en el área de juego del equipo. Los entrenadores pueden permanecer cerca de la red para prevenir lesiones o en la zona libre del oponente cuando supervisen a su equipo. Sin embargo, esta función debe ser exclusivamente de supervisión o prevención de lesiones. En caso de calentamiento oficial independiente, el equipo que esté calentando con los balones en la red podrá utilizar toda el área de juego. El otro equipo podrá utilizar la zona libre detrás de su propia cancha, sin molestar al equipo que está en la red. Pautas e instrucciones
1.11.1 En la Copa Mundial femenina, se observó a un entrenador asistente/ oficial del equipo adicional sirviendo el balón a jugadoras específicas dentro de la cancha durante el calentamiento. El Delegado Técnico de la FIVB solicitó a los árbitros detener esta actividad, ¿fue correcto?	Sentencia Acción correcta. La regla estipula que solo los cinco árbitros en el banquillo pueden participar en el calentamiento oficial. Las personas adicionales que no estén en el O2bis u otros árbitros del equipo (por ejemplo, el director técnico) no tienen derecho a participar ni durante el calentamiento no oficial ni durante el calentamiento oficial en la red. Solo el fisioterapeuta, si no se encuentra entre los cinco árbitros en el banquillo, puede asistir en el calentamiento, pero solo hasta el inicio del calentamiento oficial (en la red). Los árbitros deben poner este tipo de actividad en conocimiento del Director Técnico de la FIVB. Regla 4.1.1
1.11.2 VÍDEO Durante el calentamiento en la cancha, se observó que había entrenadores adicionales ubicados alrededor de la cancha, fuera de los paneles publicitarios, calentando activamente con los jugadores que estaban dentro (es decir, no simplemente recuperando balones). ¿Está permitido esto?	Decisión Esto no está permitido. Solo los jugadores registrados en el acta podrán entrar al campo de juego (FOP). Y solo esos entrenadores podrán participar en el calentamiento. Es evidente que los entrenadores adicionales participaron activamente en la preparación del equipo en este caso. Los árbitros deberían informar al Director Técnico de la FIVB sobre esta práctica y debería cesar. Regla 4.2.2
1.11.3 VÍDEO Se observó a entrenadores en el lado contrario de la cancha sacando o rematando balones hacia miembros de su propio equipo. ¿Debería permitirse esto?	Resolución N°: Esto no se debe permitir. Sin embargo, se permite que los funcionarios que aparecen en el La lista del equipo debe estar cerca de los postes para evitar que un balón que caiga de la red genere una situación peligrosa para los jugadores. Sin embargo, está prohibido permanecer en el lado contrario y participar activamente en el calentamiento. Pautas e instrucciones

EL UNIFORME

<u>1.12</u> VÍDEO Durante el Mundial Masculino, un equipo tenía dos jugadores que vestían camisetas con los números 21 y 22, respectivamente. ¿Está permitido?	Reglamento Para los partidos normales las reglas permiten numerar los jugadores hasta 20. Sin embargo, en las Competiciones Mundiales y Oficiales de la FIVB para Seniors, que incluye la Copa del Mundo, está permitido usar números mayores a 20. El reglamento de la competición actual debe determinar el límite superior de los números de los jugadores. Regla 4.3.3.
<u>1.13</u> En un partido, el equipo tenía dos líberos. Cada uno vestía un uniforme diferente del otro y diferente del resto del equipo. ¿Está permitido?	Decisión Sí. No es necesario que cada líbero tenga el mismo color o diseño de uniforme. De hecho, esto puede ayudar a los espectadores y comentaristas de televisión a comprender el rol de cada jugador. Regla 19.2
<u>1.14</u> VÍDEO Un equipo tenía varios jugadores con almohadillas de compresión. Algunas eran negras, otras blancas. ¿Está permitido utilizar almohadillas de compresión de diferentes colores?	Decisión Para las competiciones oficiales y mundiales de la FIVB para mayores, estos dispositivos deben ser del mismo color que el Parte correspondiente del uniforme, pero se aceptan los colores negro, blanco y neutro. Sin embargo, si los equipos usan rodilleras, estas deben ser del mismo color y diseño para todos los jugadores. Durante las Competiciones Mundiales y Oficiales de la FIVB, los árbitros deben controlar esto e informar de cualquier violación al Delegado Técnico de la FIVB, quien es la persona autorizada a tomar la decisión final sobre este asunto. Sin embargo, para las competiciones no mencionadas anteriormente, la regla no dice nada sobre la uniformidad del color de las almohadillas de compresión utilizadas por varios jugadores. Regla 4.5.3. Reglamento de Eventos de la FIVB
<u>1.15</u> Durante el calentamiento general, varios miembros del equipo usaron prendas sobre su uniforme oficial o en lugar de este. Se observó que, al no ser visibles los números, esto impidió verificar correctamente que los jugadores en la cancha coincidieran con las tarjetas de identificación presentadas. ¿Debería permitirse esto?	El principio es que todos los jugadores deben estar uniformados desde el momento en que entran a la cancha para calentar. En algunos eventos de alto nivel, el protocolo vigente antes del partido lo lleva a cabo un equipo especializado en Presentación Deportiva. En estos casos, el reglamento podría ser diferente. Los árbitros deben estar bien informados sobre este punto.

CAPÍTULO 2 – FORMATO DE JUEGO

FALTAS DE POSICIÓN Y ROTACIONALES

<u>2.1</u> El colocador del equipo de la posición 1 se encontraba claramente frente al jugador de la posición 2, pero saltó en el momento antes de que llegara el saque. ¿Es esta una posición legal?	Fallo de Decisión . Cuando los jugadores saltan del suelo, conservan la posición que tenían desde su último contacto con el suelo. Por lo tanto, mientras el zaguero estaba en el aire, el punto de su último contacto con el suelo se mantuvo. Reglas 7.4, 7.4.2, 7.4.3, 7.5
<u>2.2</u> Si el pie de un jugador en la cancha está en contacto con la cancha del oponente en el golpe de saque, ¿es esto una falta?	Sentencia Nº Esta situación sólo debe considerarse cuando un El jugador penetra en el campo del oponente por encima de la línea central durante el rally. Reglas 1.3.3, 7.4
<u>2.3</u> A un equipo se le dio información incorrecta sobre qué El jugador debía sacar. El juego continuó. Esto es incorrecto. La información se observó en un momento posterior del conjunto. ¿Qué pasa ahora?	Decisión Los equipos deben volver lo más cerca posible a su estado original. alinearse lo más posible. La puntuación se retrotrae al punto donde se proporcionó la información incorrecta. Se permite el saque al servidor correcto. Sin embargo, las advertencias/sanciones ya emitidas siguen vigentes. Este evento deberá quedar registrado en la hoja de puntuación.
<u>2.4</u> VÍDEO Los equipos no estaban listos para jugar porque cinco (5) o Había siete (7) jugadores en la cancha cuando el primer árbitro estaba listo para pitar el saque. ¿Qué debería haber ocurrido?	El primer árbitro pitará el saque cuando esté seguro de que los equipos están listos para jugar y de que el sacador tiene la posesión del balón. Siempre debe haber 6 jugadores por equipo en juego . Porque el primer árbitro se dio cuenta del error antes Si pitó para el saque, deberá sancionar con una sanción por demora al equipo culpable. El siguiente equipo en sacar dependerá del tipo de sanción por demora. Pero si el primer árbitro sigue pitando el saque cuando solo quedan 5 o 7 jugadores en la cancha, debe detener el juego inmediatamente y repetirlo sin ninguna sanción. Si la situación se descubre después del final de la siguiente jugada, el resultado de esta jugada deberá ser cancelado y repetido sin ninguna sanción. Si nadie descubre... la situación, o lo hizo después del inicio del siguiente peloteo, el peloteo jugado con 5 (o 7) jugadores de un equipo no se puede repetir. Reglas 7.3.1., 7.5, 12.3

<u>2.5.</u> Tras un saque ejecutado por el servidor equivocado, la pelota salió fuera. Al finalizar el peloteo, el anotador señaló la falta de rotación. ¿Cuántos puntos recibe el equipo receptor?	Decisión Sólo se debe otorgar un único punto, debido a la falta rotacional, independientemente de qué equipo "ganó" el rally. Regla 7.7.1.1
<u>2.6 VÍDEO</u> Si el pie de un jugador en la cancha está en contacto con la zona libre en el momento del saque, ¿es esto una falta?	Sentencia Sí, culpa, porque en el momento del saque golpeó a todos Los jugadores, excepto el servidor, deben estar dentro de su propia cancha. Por lo tanto, es falta que un jugador en la cancha esté en contacto con la zona libre en el momento de... servicio. Reglas 7.4
<u>2.7 VÍDEO 1 VÍDEO 2</u> En el saque del equipo receptor, el jugador en posición 1 tenía el balón del pie trasero (con respecto a la línea central) a la altura de la punta del pie delantero del jugador en posición 2. ¿Cómo debe responder el segundo árbitro?	Decisión El segundo árbitro no debe hacer nada. Esta posición es legal según las reglas vigentes 2025-28. El equipo receptor comete una falta de posición si los jugadores no están en el orden de rotación correcto en el momento en que el servidor golpea el balón. Para intentar reducir el número de decisiones de posición por parte de los árbitros y reflejar la realidad actual de los cambios de fila posición entre los segundos jugadores, los árbitros, en particular, solo deben pitar si un jugador de la zaga está completamente delante del jugador de la primera línea correspondiente en el momento del saque. Los pies en el suelo determinan la posición. , Reglas 1.3.3, 7.4.3.1, Directrices e instrucciones de arbitraje Regla 7 Artículo 5
<u>2.8 NUEVO VIDEO</u> En dos situaciones diferentes el primer árbitro pitó dos veces Falta de posición en el equipo que saca entre los jugadores en la posición 5 y 6. ¿Cómo debe ser el 1er . ¿El árbitro aplicará las reglas actuales en esta situación?	Decisión El primer árbitro debería dejar que el juego continúe. De acuerdo con las Reglas 2025-28 esta es una posición legal para el equipo que saca. Nota: la modificación de las reglas aprobada por el Congreso FIVB 2024 no se aplica al equipo receptor. , Reglas 1.3.3, 7.4, 7.4.3.2, Directrices y Instrucciones Regla 7 Artículo 5

JUGANDO LA PELOTA

<u>3.1</u> El primer golpe salió desviado de la antena. El colocador persiguió el balón hasta la zona libre del oponente e intentó devolverlo, pero el balón se dirigió hacia la cancha y la red del lado del oponente. El primer árbitro pitó y señaló "balón fuera". ¿En qué momento el balón queda "fuera"?	Decisión Esta pelota se convirtió en "fuera" cuando abandonó completamente el espacio por encima de la zona libre y entró en el espacio por encima de la cancha del lado de la red del oponente. Reglas 10.1.2, 10.1.2.2
<u>3.2</u> ¿Puede un jugador golpear legalmente la pelota con la palma de una mano hacia arriba?	Gobernante Sí, puede. El golpe debe juzgarse por la calidad del contacto con la pelota: si la pelota fue atrapada o no y/o lanzado. El primer árbitro no debe apresurarse al pitar esta jugada a menos que pueda ver claramente que el balón ha sido atrapado y/o lanzado. Reglas 9.2.1, 9.2.2, 9.3.3, 9.3.4
<u>3.3</u> Durante un primer golpe, el balón rebotó de un brazo al otro y luego al pecho de un jugador durante una acción, sin ser atrapado ni lanzado. El primer árbitro permitió que el partido continuara. ¿Es esto correcto?	Decisión. La decisión del primer árbitro fue correcta. Los casos de "primer toque", en los que se permiten contactos sucesivos, son: 1. Recepción del saque. 2. Recepción de un golpe de ataque. Este puede ser suave o fuerte. 3. Recepción de un balón bloqueado por el propio equipo. 4. Recepción de un balón bloqueado por el oponente. Un jugador tiene derecho a hacer contactos sucesivos en el primer golpe, siempre que solo realice una acción para jugar la pelota. Sin embargo, es posible pitar una "atrapar" o "lanzar" en el primer golpe si dos Se reconocen fases dentro de la acción (primero atrapar, luego lanzar). Reglas 9.2.3.2, 14.2, Directrices e instrucciones de arbitraje
<u>3.4</u> VIDEO Un bloqueador "redirigió" el balón al suelo del campo del rival. ¿Es esto legal?	Decisión: Esto depende de si el balón es atrapado o lanzado (falta) en lugar de rebotar (no hay falta). Es legal bloquear el balón y devolverlo a la cancha del oponente, pero el contacto ilegal de "atrapar" puede pitarse durante el bloqueo. Regla 9.2.2
<u>3.5</u> VIDEO El atacante del lado izquierdo jugó el balón con las dos manos en una acción de lanzamiento. ¿Cómo debe juzgar la acción el primer árbitro?	Decisión: Nada impide que un jugador realice un ataque a dos manos. Sin embargo, esto no debe hacerse mediante una acción de atrapar y lanzar. En este vídeo, el balón es tocado casi por detrás de la cabeza del jugador y lanzado más de 50 cm después. Esto es una ATRAPADA. Regla 9.2.2

<u>3.6</u> VÍDEO Un jugador saltó al aire por encima de la publicidad. paneles intentando recuperar la pelota cerca del espectador asientos en su propio lado de la red. Tras hacer contacto con el balón, aterrizó en los asientos. ¿Es esto una acción legal?	Decisión: Juego legal. Fuera de su propio lado de la zona libre, Un jugador puede jugar el balón e incluso recibir apoyo para golpearlo. Esto incluye su banquillo, ya que está fuera de la zona libre. La misma acción está prohibida en el lado de la red del oponente. Reglas 9, 9.1.3, 10.1.2
<u>3.7</u> VÍDEO Durante una jugada, una jugadora persiguió el balón hasta la grada. Justo cuando estaba a punto de golpearlo, un espectador se estiró para atraparlo. El entrenador solicitó una repetición debido a la interferencia del espectador. El árbitro se negó. ¿Fue correcta esta decisión del primer árbitro?	Decisión Sí. El jugador puede recuperar la pelota desde cualquier lugar fuera de su propio lado del área de juego, incluido el banquillo del equipo, los asientos de los espectadores, etc. Por otra parte, mientras que el jugador tiene prioridad sobre el balón dentro del área de juego, no tiene tal prioridad fuera del área de juego. Reglas 9, 9.1.3
<u>3.8</u> ¿Debe el primer árbitro pitar por una falta por mano si el jugador está haciendo una <u>recuperación espectacular</u> ?	Decisión: El árbitro debe considerar el principio de "mantener el balón en el aire". Esto significa que, si un jugador realiza un movimiento rápido y un gran esfuerzo para recuperar el balón, y durante el golpe se produce un ligero doble contacto, debe ser menos severo que en una situación normal. Directrices e instrucciones Regla 9. punto 7
<u>3.9</u> Un balón rebotó en la cabeza del bloqueador A, pasando por encima de la antena hacia la zona libre de B. Un jugador de A persiguió el balón para devolverlo a su lado de la red. ¿Es posible reproducirlo así?	Decisión: Sí. El balón pasó por encima de la antena hacia la zona libre del oponente, parcialmente a través del espacio exterior. Por lo tanto, era legal que el equipo 'A' devolviera el balón a su propia cancha a través del espacio exterior del mismo lado de la cancha. Los jueces de línea no deben señalar mientras el balón se mueve de esta manera hasta que esté definitivamente fuera de juego. Regla 10.1.2
<u>3.10</u> VÍDEO Un jugador persiguió la pelota fuera de la cancha y luego se apoyó en la mesa de anotación para devolverla a su equipo. El contacto con la pelota se produjo al final de la... la mesa de puntuación que estaba en el lado de la red del oponente. El primer árbitro no tomó ninguna medida y permitió El juego continúa. ¿Tenía el jugador derecho a jugar el balón desde esta posición?	Decisión Sí. Esta fue una acción espectacular. Según el reglamento, la pelota puede recuperarse desde cualquier punto de la mesa de puntuación, incluso desde la parte lateral del oponente. Por lo tanto, fue una jugada legal y el primer árbitro actuó correctamente al permitir que la jugada continuara. Regla 9

<u>3.11</u> ¿Debe el juez de línea señalar cuando después del <u>segundo o tercer</u> golpe de un <u>equipo</u> la pelota cruza el plano de la red a través del espacio externo hacia la zona libre del oponente?	Decisión Sí, juzgar esta pelota es deber del juez de línea. Reglas 8.4.1, 8.4.2, 9.1, 10.1.2, 10.1.2.1, 10.1.2.2, 29.2.1.3
<u>3.12</u> El colocador del equipo A golpeó el balón por encima de la red, de modo que, en el momento del golpe, sus dedos estaban en el espacio del oponente. Tras el saque, el balón voló paralelo a la red hacia un atacante. El bloqueador del equipo B tocó el balón en el espacio del equipo A, por lo que el jugador del equipo A no pudo ejecutar el golpe de ataque. ¿Cómo debe decidir el primer árbitro?	Regla Cada equipo debe jugar el balón dentro de su propia área y espacio de juego (excepto en el caso de la Regla 10.1.2). Por encima de la parte superior de la red, se debe considerar la posición de la mano. Por lo tanto, dado que el colocador golpeó la pelota en el espacio del oponente, el colocador cometió una falta. El bloqueador también cometió falta al tocar el balón en el espacio contrario antes del impacto de ataque, porque por encima del borde superior de la red se debe considerar la posición de la mano. Sin embargo, sólo se penaliza la primera falta. Golpear el balón en el espacio del oponente bajo la red es diferente. En este caso, se contabiliza la posición del balón; es decir, la jugada es ilegal solo si el balón ha cruzado completamente el plano vertical de la red. Regla 9
<u>3.13 VIDEO</u> ¿Puede el entrenador que se encuentra en posición legal en su zona libre atrapar la pelota que vuela sobre la antena, cuando un jugador oponente está corriendo para reproducirla?	Sentencia Nº Ningún miembro del equipo, incluido el entrenador, tiene derecho a impedir que un jugador oponente vuelva a jugar el balón cruzando el plano de la red fuera del espacio de cruce. No importa si la acción del miembro del equipo Golpear la pelota fue intencional o no. significa que el entrenador que se encuentra legalmente en su zona libre debe "ceder el paso" si un jugador oponente está corriendo para repetir el juego y devolver la pelota. Regla 10.1.2.2.
<u>3.13.1 VIDEO</u> Tras una mala recepción del equipo B, el balón volaba fuera del área de centro hacia la zona libre del equipo contrario. Un jugador de este equipo comenzó a correr para recuperar el balón. Pasó por debajo de la red, sin tocar el campo contrario ni la red, pero debido a que un jugador del equipo contrario, que aún estaba en su campo, también se dirigía hacia el balón, no pudo recuperarlo. ¿Ha sido interferido el jugador del equipo B por el jugador del equipo A?	Decisión: Cada jugador tiene derecho a permanecer de pie y moverse libremente en su propia cancha y espacio de juego. Existen ciertas limitaciones para jugar en la cancha o espacio de juego del oponente o en la zona libre. Por lo tanto, para decidir sobre la posible interferencia, es crucial determinar si el jugador del equipo A se encontraba en su propia cancha o en la zona libre. Si se movía dentro de su propio campo, su juego era legal. Por otro lado si estaba en la zona libre y su movimiento fue intencionado se puede considerar como una interferencia, cometió una falta. Regla 10.1.2.2

<u>3.13.2 VÍDEO</u> El balón rebotó en el bloqueador del equipo A, antes de golpear la antena y la banda lateral del equipo B, y luego aterrizó en la cancha. El primer árbitro decidió que la acción fue un bloqueo exitoso y que el siguiente equipo en sacar sería el equipo A. ¿Fue correcto? ¿decisión?	Sentencia No, la decisión no es correcta. Como se muestra en el video, La pelota toca la antena y la banda lateral en el mismo tiempo y cambia su dirección en el lado del equipo B. "Los árbitros señalan el final de la jugada, siempre que estén seguros de que se ha cometido una falta y hayan identificado su naturaleza" (Regla 22.2.1.2). Deben abstenerse de tomar decisiones únicamente en función de sus suposiciones, como se muestra en el video adjunto. En los casos: a. Si la pelota toca la antena, la pelota queda fuera (Regla 8.4.3) Los árbitros deben silbato y dar la señal con la mano de que la pelota está "fuera". b. Si el balón toca sólo la banda lateral, los árbitros no podrán detener el juego, esto no es falta. c. Si la pelota toca la banda lateral y la antena. Al mismo tiempo. La mayoría de las veces cambia de dirección. Desde el contacto de la pelota con el... La antena es una falla, los árbitros deben silbar y mostrar con la mano la señal de "balón fuera". Reglas 8.4.3, 22.2.1
<u>3.13.3 VÍDEO</u> La pelota golpeó la banda lateral pero no la antena. ¿Debería considerarse automáticamente que el rebote de la cinta golpeó la antena?	Decisión No, los árbitros deben ver realmente el balón golpear la antena. Muchas fuerzas entran en juego cuando el balón de decidir sobre sus rebotes, por lo que los árbitros no deberían... Suposiciones. En este caso, como se muestra en el video, se asume que se ha producido una falla. Bueno: Reglas 8.4.3., 22.2.1
<u>3.13.4 VÍDEO</u> Después de un mal golpe del equipo, el colocador corrió tras la pelota y la jugó en la zona libre del oponente. ¿Qué deben tener en cuenta los árbitros en la acción?	Regla 10.1.2, 10.1.2.1, 10.1.2.2 Reglas 8.4.1, 8.4.2, 9.1, 10.1.2, 10.1.2.1, 10.1.2.2 Una buena posición visual debe informarse a los árbitros si el balón pasa a la zona libre del oponente dentro del espacio de cruce. Si esto ocurre, tan pronto como el colocador toque el balón, se convierte en falta y debe pitarse. Sin embargo, si la pelota pasa por encima o fuera de la antena, el contacto del colocador es legal, y si la pelota viaja de regreso a su propio lado por encima o fuera de la antena, puede ser atacada legalmente.
PENETRACIÓN BAJO LA RED	
<u>3.14 VÍDEO</u> Un atacante aterrizó en la línea central en una posición legal, pero el bloqueador del oponente le pisó los pies, impidiéndole moverse. ¿Esto es una interferencia?	Sentencia: Sí. Esto es una interferencia. Interferencia significa que un jugador impide que un oponente se mueva o juegue el balón, o lo molesta mientras intenta jugarlo. Aunque ambos jugadores estaban en posición legal en la línea central, uno de ellos sufrió la interferencia. Reglas 11.2.1, 11.2.2.1, 11.2.4

<u>3.15</u> ¿El contacto físico es siempre una interferencia?	Sentencia N° Muchos contactos circunstanciales ocurren en realidad en un partido, pero el árbitro deberá pitar a un jugador si éste interfirió o detuvo la capacidad del oponente para jugar. Regla 11.2.1
---	--

<u>3.16 VIDEO</u> Durante una excavación espectacular, un jugador penetra en la cancha contraria, de modo que su cuerpo toca el suelo, pero ambas piernas quedan completamente en el aire sobre la cancha contraria, sin ninguna parte por encima de la línea central. No hubo interferencia con los jugadores oponentes. ¿Fue una acción antirreglamentaria?	Regla n.º 11.2.2. También se permite tocar el campo del oponente con cualquier parte del cuerpo por encima del pie (pies), siempre que no haya interferencia con el juego del oponente. Dado que los pies no tocaron el campo del oponente y no hubo interferencia con el juego del oponente, la situación no puede considerarse como una falta. Regla 11.2.2
--	--

<u>3.17 VIDEO</u> Mirando atentamente el movimiento del jugador azul, es evidente que comete una falta al pararse en la línea lateral y en la cancha del oponente. En la cancha y línea lateral del oponente, habiendo creído inicialmente que podía recuperar el balón. De no haber sido así, la definición de interferencia consiste en impedir que un jugador realice una jugada. El oponente tuvo que tomar medidas urgentes y evasivas para apartarse del camino. ¿Esto es una interferencia?	Decisión Al obligar al oponente a realizar una acción evasiva, esto puede juzgarse como interferencia. Regla: 7.5, Pautas e instrucciones de arbitraje Regla 7 punto 5,
--	--

<u>3.18 VIDEO</u> La jugadora persiguió el balón, pasando parcialmente fuera del espacio de cruce hacia la zona libre del oponente. Al hacerlo, su pie completo tocó la línea lateral del oponente. ¿El primer árbitro debería haber pitado esto como falta?	Sentencia Sí, esto es una falta. La línea lateral está dentro de las dimensiones de la cancha del oponente. Si todo el contacto del pie con la línea lateral hubiera sido... contacto simultáneo con la línea central por ese pie (o si parte del pie hubiera estado sobre la línea central), no habría sido una falta. Reglas 11.2.2.1
---	--

JUGADOR EN O EN CONTACTO CON LA RED

<u>3.19 VIDEO</u> Después de un contacto simultáneo por encima del plano de la red, el balón cayó fuera de la cancha del equipo A. ¿Quién recibirá el próximo servicio?	Decisión Si el contacto es verdaderamente simultáneo por parte de los oponentes exactamente por encima de la red, o incluso si el contacto es completamente por encima de la cancha del oponente, el juego continúa donde ambos jugadores tienen derecho a jugar la pelota y esta cae fuera de la cancha, es culpa del oponente. El equipo del lado opuesto. El equipo A recibe el servicio. Reglas 9.1.2.2, 9.1.2.3
--	--

<u>3.20</u> Un golpe de ataque empujó la red hacia el bloqueador. antebrazos. ¿Es esto una falta neta?	Decisión n.º Si la red golpea al jugador, no hay falta. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.21</u> VÍDEO Después de que un bloqueador aterrizó de forma segura, se giró y golpeó la malla de la red entre las antenas con su muñeca. ¿Esto debería haber sido calificado como un fallo?	Decisión No. Debido a que la acción de jugar la pelota se completó antes de que él girara, el contacto con la red no es una falta. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.22</u> VÍDEO Al intentar bloquear, pero sin tocar el balón, que estaba cerca de él, el bloqueador tocó la red. ¿Esto es un fallo?	Decisión Sí, ya que esto es "en la acción" de jugar o intentar jugar la pelota, aunque no hubo contacto. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.23</u> Un bloqueador central se estiró por encima de la red y tocó su banda superior mientras intenta detener una jugada combinada cerca de él. ¿Esto es un fallo?	Decisión Sí, el toque de la red fue efectivamente una "falta de red": El bloqueador estaba cerca de la acción y el contacto fue entre las antenas. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.24</u> VÍDEO Un atacante aterrizó de forma segura en el suelo, luego dio dos pasos y rozó la red fuera de la antena mientras la pelota aún estaba en juego. ¿Esto es un fallo?	Decisión No, el jugador no cometió ninguna falta porque: Primero: - el contacto estaba fuera de la antena Entonces: - no utilizó la red como apoyo o ayuda estabilizadora Reglas 11.3.1, 11.3.2, 11.4.4
<u>3.25</u> Un atacante aterrizó en el suelo desequilibrado, dio dos pasos y empujó con el pecho la red entre las antenas mientras el balón aún estaba en juego. Si el jugador no hubiera agarrado la red, habría caído al campo del oponente. ¿Esto es un fallo?	Reglamento Sí, si un jugador utiliza la red como apoyo o ayuda estabilizadora, entre las antenas, su acción se considera como interferencia con el juego. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.26</u> Un colocador realizó un pase corto y cuando el atacante golpeó la pelota, también golpeó al colocador con su rodilla. Este golpe provocó que el colocador rozara la red. ¿Esto es un fallo?	Decisión Sí, porque el colocador estaba en la acción de jugar la pelota. Reglas 11.3.1, 11.4.4
<u>3.27.</u> VÍDEO Una jugadora golpeó la red con el pelo mientras jugaba el balón. ¿Fue legal su acción?	Decisión: Sí. Esto solo se considerará falta si es evidente que el toque de red afectó la capacidad del oponente para jugar el balón o interrumpió la jugada (por ejemplo, una coleta se enreda en la red). Si no hubo interferencia ni en el juego del oponente ni en la jugada, los árbitros no deben detener el partido. Reglas 11.3.1, 11.4.4

3.27.1 [VÍDEO 1](#) [VÍDEO 2](#)

En el primer caso, un atacante después de rematar el balón Golpeó la mano del bloqueador que se había extendido sobre el plano de la red y lo condujo hasta tocar la banda superior de la red.

En el segundo caso, tanto el atacante como el bloqueador hacen contacto con el balón. Sin embargo, el atacante continúa y contacta con el brazo del bloqueador, forzándolo a llegar a la banda de la red.

¿Podría juzgarse como una falta neta o una interferencia durante estas dos acciones del juego?



Decisión

En el primer caso, el toque de red del bloqueador no puede ser considerado como defectuoso, porque su acción fue modificado por el atacante. Sin embargo, si el primer árbitro se da cuenta de que el atacante metió la mano del oponente en la red con un movimiento deliberado, el

El atacante cometió una falta al interferir con el juego del oponente, que no está de acuerdo con el espíritu de JUEGO LIMPIO. Por lo tanto, la acción del atacante debe ser penalizada, considerada como conducta grosera, con la aplicación de la sanción correspondiente por mala conducta.

En el segundo caso no hay interferencia.

La interferencia implica impedir que un oponente juegue con el balón. En este caso, el balón ya ha sido jugado por el bloqueador, por lo que no hay interferencia.

De todos modos, se producen muchos contactos incidentales o accidentales entre oponentes, y estos no constituyen faltas automáticas. Este es claramente uno de esos casos, y los árbitros deben estar preparados para evaluarlo como una situación sin falta por parte de ninguno de los jugadores. El juego debe continuar.

Por supuesto, si la acción del atacante fue claramente un intento deliberado de hacer que el oponente toque la red o despistar a los árbitros, esto estaría sujeto a sanciones por mala conducta.

Directrices de arbitraje 2025

3.27.2. [VÍDEO](#)

Un jugador que participaba en un bloqueo colectivo ya había terminado la acción de bloqueo y había aterrizado. Sin embargo, el jugador que realizaba el mate durante el aterrizaje cayó sobre el jugador anterior y lo empujó hacia la red entre las antenas. ¿Puede ser este toque de red?

¿Se considera defectuoso?

Decisión

Sí. Los jugadores de un bloque colectivo se consideran una unidad. Si uno de ellos sigue jugando el balón, significa que toda la unidad participa en la acción.

Por lo tanto, el toque de red del otro jugador debe ser considerado como una falta.

Reglas 11.3.1

3.27.3 [VÍDEO](#)

¿Está permitido que un jugador penetre en el espacio del oponente debajo de la red cuando, aunque no hay contacto físico con el jugador oponente, éste resulta impactado por ello?

Decisión

Se permite, siempre que no se interfiera al jugador adversario impidiéndole jugar la pelota.

La interferencia puede ocurrir incluso sin contacto físico entre los jugadores. El primer árbitro tiene derecho a detener el partido por falta del jugador que realiza la penetración y, si es necesario, a amonestarlo o sancionarlo.

Reglas 11.2.1

<u>3.27.4 VÍDEO</u> Tras una mala recepción del saque del equipo B, el balón entró en la red cerca de la banda lateral. Un jugador del equipo A, en posición 2, realizó un claro movimiento lateral hacia el balón y lo golpeó con los antebrazos en alto a través de la red. El jugador contrario no pudo jugar el balón debido al diferente rebote desde la red. El primer árbitro pitó falta de red del jugador del equipo A. ¿Fue una decisión correcta?	Decisión Sí, fue una decisión correcta. No sería una falta si la pelota golpea al jugador a través de la red en una situación en la que el jugador que está parado cerca de la red está en una posición pasiva/neutral sin ningún movimiento hacia la pelota O protege su cara/cuerpo contra una pelota fuertemente rematada. Pero si el jugador se mueve hacia la pelota, "persiguiéndola" y la golpea deliberadamente y cambiando la dirección y/o la velocidad de la pelota que rebota, no está permitido. Regla 11.4.4
<u>3.27.5 NUEVO VÍDEO</u> El balón rebotó en los bloqueadores y se dirigió al pecho del atacante. En ese momento, la cabeza del atacante se encontraba por encima de la altura de la red. Entonces, el balón entró en la red, que no estaba lo suficientemente tensa y se movió con fuerza. Según las imágenes de la prueba, se demostró que uno de los bloqueadores tocó la red, que se movió debido al toque del balón del atacante. ¿Fue correcta la decisión de los árbitros?	Sentencia Sí. Para tomar una decisión adecuada hay que tener en cuenta dos cosas: 1. Aunque la acción original del atacante fue atacar, se convirtió en bloqueador después de que el balón rebotara en el bloqueo del oponente. Como su cabeza aún estaba por encima de la red, aunque el punto de contacto estaba más bajo, realizó un bloqueo completo. 2. Aunque uno de los bloqueadores golpee la red, pero si una pelota es impulsada desde el lado opuesto hacia la red y hace que la red toque al jugador, este último no comete falta. Regla 11.4.4
<u>3.27.6 NUEVO VÍDEO</u> Parte 1: Un jugador salta a la red en lo que se convierte en una finta de ataque. Por lo tanto, no está en proximidad inmediata del balón. Durante su acción, toca el brazo del oponente y lo empuja hacia la red. ¿Esto es un fallo? Parte 2: Durante la preparación para un ataque, el colocador realiza una colocación con una mano, luego el bloqueador oponente hace contacto con el brazo del colocador. ¿Esto es un fallo?	Decisión Parte 1: Fue una conducta que engañó tanto a los árbitros como al oponente. Por lo tanto, el toque de red por parte del bloqueador no puede considerarse falta. Por otro lado, Por otra parte, de acuerdo a la definición del Libro de Reglas y el enfoque de las Pautas, la acción del jugador central no fue interferencia, porque el bloqueador oponente no estaba a punto de jugar la pelota, por lo que no fue interferido. Por lo tanto, como no hubo falta en la acción, se debe finalizar el rally y luego penalizar al jugador del medio por conducta grosera. Regla 11.3.1 Parte 2: El contacto con el oponente no es necesariamente una falta; para que se considere interferencia, el jugador debe verse impedido o impedido de jugar con el balón. En este caso, el colocador ya había jugado el balón con éxito, por lo que no debe sancionarse interferencia. Regla 11.4.1

SERVICIO

<u>3.28</u> Tan pronto como un jugador golpeó la pelota para el saque, el anotador señaló "saque incorrecto" o falta de rotación al segundo árbitro, quien detuvo el juego. ¿Es esta la acción correcta del anotador?	Decisión . Acción correcta del anotador. Cuando un servidor equivocado está listo para sacar, el anotador debe esperar a que el saque se complete antes de notificar la falta a los árbitros. Reglas 7.7.1, 12.2.1, 12.7.1, 27.2.2.2
<u>3.29</u> Tras el silbato de saque, el equipo que sacaba reconoció que era el servidor equivocado. El servidor correcto entró entonces en la zona de saque, listo para sacar. ¿Puede este jugador sacar ahora?	Decisión Sí, siempre que el servicio sea realizado por el jugador correcto dentro de los 8 segundos desde el silbato de servicio. El primer árbitro no pita una segunda vez. Regla 12.4.4
<u>3.30</u> El equipo A sacó. El balón golpeó la red y cayó al suelo en el lado de A. Un jugador de B metió la mano bajo la red y atrapó el balón antes de que tocara el suelo. ¿Está esto permitido?	Decisión : Sí. El primer árbitro debe pitir inmediatamente si es evidente que el balón no cruzará la red por el espacio de cruce. En ese momento, el balón está fuera de juego. El primer árbitro no debe esperar hasta que el balón toque el piso o un jugador del equipo que saca. Regla 12.6.2.1
<u>3.31</u> VÍDEO ¿Está permitido ejecutar el servicio con salto golpeando la pelota con las dos manos? No importa si se salta o se está en el suelo, la pelota debe golpearse con una mano/brazo; por lo tanto, golpear la pelota con las dos manos está prohibido y es una falta.	Regla : Regla 12.4.1, 12.6.1.2
<u>3.31.1</u> NUEVO VÍDEO La pelota servida rasga el centro de la red, luego penetra a través del agujero hacia el campo oponente. ¿Cómo debe continuar el juego?	Decisión El equipo que recibe debe ganar el rally. La falta se produjo porque el balón servido no pasó por el espacio de cruce. La red rota se produjo después de esto, por lo que no debe repetirse. Reglas: 8.4.4, 10.1.1, 12.6.2.1 Nota: La regla 10.3.2, relativa a daños a la red, se refiere a las acciones que ocurren dentro de los tres toques de un equipo. Una red con un agujero evidente debe reemplazarse antes de que comience el juego.

<u>3.31.2</u> NUEVO VIDEO Los tres jugadores de la primera línea del equipo que sacaba se agruparon en la red. Uno de ellos levantó la mano con fuerza. El primero... El árbitro hizo una pantalla y luego explicó claramente su decisión al capitán del juego. ¿Fue un procedimiento correcto?	Decisión: Sí. Según la regla de pantalla vigente, aprobada por el Congreso de la FIVB de 2024, ningún jugador del equipo que saca tiene derecho a impedir que el oponente vea al sacador ni la trayectoria del balón levantando la(s) mano(s) por encima de la cabeza hasta que el balón pase la red. La posición del jugador que levanta la mano es irrelevante para la trayectoria del balón servido. El primer árbitro puede indicar a los jugadores involucrados, aunque no está obligado, que deben detener el saque. Sin embargo, conviene recordarles primero qué pueden hacer durante el saque y, si no es efectivo, sancionar la falta de bloqueo. Reglas: 12.5.3, Directrices e instrucciones de arbitraje regla 12 punto 5
--	---

GOLPE DE ATAQUE

<u>3.32</u> Un colocador zaguero saltó desde la zona delantera y colocó el balón cuando estaba completamente por encima de la altura de la red, dirigiéndolo hacia un atacante. Antes de que el atacante pudiera tocar el balón, este penetró el plano vertical de la red, donde fue bloqueado por el colocador del oponente. ¿Hubo falta?	Decisión: Sí. El set se convirtió en un golpe de ataque ilegal por parte de un zaguero al completarse el golpe (en este caso, al tocar el bloqueo del oponente). El equipo que bloquea gana el peloteo. Regla 13.1.3
<u>3.33</u> VIDEO En un segundo golpe, un jugador pasó el balón cerca de la red hacia el campo contrario. Según la evaluación del primer árbitro, ningún jugador del equipo 'A' pudo alcanzar la red. pelota. El bloqueador de 'B' se estiró a través del plano de la Red y bloqueó el balón. ¿Cuál es la decisión correcta? del 1er árbitro ?	Decisión: Sí, lo fue. Aunque solo fue el segundo golpe del equipo, si la pelota se mueve en dirección a la cancha del oponente, es un golpe de ataque. Porque, en Según la evaluación del árbitro, ningún jugador de 'A' podría haber llegado y estaba dispuesto a jugar el balón, el bloqueo de 'B' fue legal. Reglas 13.1.1, 14.3, Directrices Regla 14. punto 1
<u>3.34</u> Un zaguero se adelantó en la zona de ataque y, en un segundo golpe, remató el balón, que estaba completamente por encima del borde superior de la red. El balón rebotó en la banda de la red y no llegó al rival. ¿Es esto falta?	Decisión No. Dado que el balón no cruzó el plano de la red ni fue contactado por el bloqueador, el golpe de ataque no se completó. La manifestación continúa. Reglas 9.1, 13.1.3, 13.2.2, 13.3.3
<u>3.35</u> El receptor de los A's saltó desde detrás de la línea de ataque y contactó el balón servido desde una altura completamente superior al borde superior de la red. El contacto se produjo detrás de la línea de ataque y el balón regresó al lado de la red del equipo que servía. ¿Debe continuar el juego?	Decisión: Sí, porque fue una acción legal. Aunque es ilegal bloquear o completar un ataque contra el servicio. Desde completamente por encima de la altura de la red sobre el zona frontal, el ataque fue legal ya que el punto de contacto del golpe fue completamente detrás de la línea de ataque. Reglas 13.3.4, 19.3.1.3

3.35.1 NUEVO VIDEO

El Líbero en la zona delantera jugó el balón con los dedos por encima del hombro, luego un compañero completó un golpe de ataque golpeando el balón más alto que la banda superior.

El primer árbitro consideró que el golpe de ataque fue defectuoso, debido a la posición de los dedos por encima del hombro del Líbero. ¿Fue una decisión correcta?

Decisión:

Sí, porque fue un ataque defectuoso debido a que el líbero jugó con los dedos por encima de la cabeza en la zona frontal. En caso de que el líbero no tenga que defenderse rápidamente para evitar que una bola fuerte le golpee la cara o el cuerpo, sino que juegue cómodamente con los dedos por encima de la cabeza, debe considerarse una configuración clásica.

Reglas 13.3.6, 19.3.1.4

BLOQUEAR

3.36

'A' hizo un mal pase y el balón cruzó la red. El central de 'B' remató el balón contra el brazo levantado del colocador zaguero de 'A', quien aún estaba cerca de la red y por encima de su altura. El balón rebotó en la red hacia la cancha de 'B'.

¿Quién cometió la falta?

Decisión:

El bloqueo del colocador fue ilegal por ser zaguero. Interceptar un balón del oponente cerca de la red se considera bloqueo si una parte del cuerpo sobrepasa la altura de la red.

Reglas 14.1.1, 14.1.3, 14.6.2

3.37

Cuando el balón estaba completamente por encima de la cancha del equipo A, fue atacado por el jugador del equipo A en la posición 2. Simultáneamente, el bloqueador oponente también tocó el balón. ¿Es esto una falta de bloqueo?

Decisión

Esto no es falta de ninguno de los jugadores. Sería falta si el bloqueador hubiera tocado el balón primero, pero el bloqueo...
Simultáneamente NO es una falla.

Regla 14.3

3.38

¿Es legal que un bloqueador pase por encima de la red para bloquear la acción de "colocación" de un oponente?

Decisión:

No, no es legal. Es falta bloquear un set. Sin embargo, Es absolutamente necesario que el primer árbitro determine la acción del colocador. Debe saber si el conjunto fue
- se hizo paralela a la red (falta de bloqueo) o - iba hacia la red, lo que la convertía en una
golpe de ataque (sin falta, si no hay ningún compañero del colocador cerca de la pelota y dispuesto a jugarla).

Reglas 14.1.1, 14.3

3.39

Un jugador de 'A' bloqueó el ataque de 'B'. Luego, el central de 'B' bloqueó el bloqueo de 'A'.

¿Es legal bloquear un balón bloqueado?

Reglamento Sí, bloquear es interceptar una pelota que viene del oponente, por lo tanto es legal bloquear el bloqueo de un oponente.

Regla 14.1.1

<u>3.40</u> Un balón fue bloqueado por el bloqueador legalmente penetrante del segundo jugador del Equipo B golpeó el balón con una acción de espacio del oponente, cayendo al suelo del lado del Equipo A. El balón nunca penetró en el espacio aéreo del Equipo B, lo cual constituye una falta según las reglas. Reglas 11.1.2, 14.1.1, 14.2 y 14.3 ¿Cuál es el fallo?	Decisión: Equipo A. La acción del segundo jugador no se puede considerar un bloqueo, ya que el balón provenía del bloqueo de su compañero. El bloqueo. Por lo tanto, estaba atacando en el espacio aéreo del Equipo B, lo cual constituye una falta según las reglas. Reglas 11.1.2, 14.1.1, 14.2 y 14.3 ¿Cuál es el fallo?
<u>3.41</u> ¿Puede un atacante golpear el balón proveniente de la recepción de su compañero con ambas manos utilizando una acción de bloqueo, dirigiendo el balón hacia el otro lado de la red?	Decisión: Sí, puede. Es una jugada legal, siempre que no sea un doble contacto, una recepción o un lanzamiento. El contacto debe ser, sin embargo, del lado propio de la red del jugador, no del del oponente.
<u>3.42</u> El balón hizo múltiples contactos con la cabeza y las manos de varios bloqueadores. ¿Debería permitirse esto?	Decisión Siempre que sea una acción de bloqueo y no acciones separadas, esto se considera un toque de bloqueo. Después En el bloqueo, a un equipo se le permiten tres contactos más con el balón. Reglas 9.1, 9.2.3.2, 14.2, 14.4.1
<u>3.43</u> Ataque ilegal del jugador de la última línea versus bloqueo ilegal (es decir, contacto simultáneo por parte del jugador de la última línea) en el espacio del equipo del atacante. ¿Cuál es el fallo?	Decisión Doble falta y por tanto repetición. El ataque del zaguero fue ilegal. El bloqueo simultáneo del zaguero también fue ilegal. Reglas 13.3.3, 14.1.1, 14.6.2
<u>3.44</u> Un zaguero se encuentra a una distancia considerable de un bloqueo colectivo y a una altura inferior al borde superior de la red, pero recibe el balón. ¿Es esto un bloqueo ilegal?	Decisión No. El jugador no formaba parte del bloque colectivo y no estaba más alto que el borde superior de la red cuando el balón lo contactó. Este contacto se considera un golpe al primer equipo. Reglas 9.3.1, 14.1.1
<u>3.45</u> El contacto del bloqueador con el balón fue por debajo del borde superior de la red, aunque parte de su mano estaba por encima de ella. ¿Es esto un bloqueo?	Decisión Sí: tener parte del cuerpo por encima de la red es fundamental, por lo que el equipo tendría tres toques más. Reglas 9.1, 14.1.1, 14.4.1
<u>3.46</u> Un bloqueador golpeó el balón cuando ya había bajado del salto y todo su cuerpo estaba por debajo del borde superior de la red. Al volver a golpear el balón, el árbitro decretó doble golpe. ¿Fue esto correcto?	Decisión: La decisión fue correcta. En el momento del contacto con el balón, ninguna parte del cuerpo del bloqueador sobrepasaba el borde superior de la red. Por lo tanto, la acción no podía considerarse un bloqueo, pero el primer contacto del equipo y el posterior lo convirtieron en un doble golpe. Reglas 9.1, 14.1.1, 14.4.1

<u>3.47</u> Ataque ilegal golpeado por un jugador de la última línea versus intento de bloqueo del Líbero: ¿qué ocurre primero?	Regla: El golpe de ataque se considera un error en el momento en que el balón cruza la red por completo o el bloqueo la toca. El intento de bloqueo del líbero fue una acción anterior a la finalización del golpe de ataque del oponente y, por lo tanto, constituye el primer error. Regla 19.3.1.3
<u>3.48</u> VÍDEO Un jugador del equipo A atacó el balón, que fue bloqueado por el bloqueador del equipo B. Después del impacto del bloqueo, el balón cruzó el espacio inferior (es decir, debajo de la red) y aterrizó en la cancha del equipo B. ¿Qué equipo? ¿Ganó el rally?	Decisión: Se debe considerar como un bloqueo perfecto, el peloteo ha sido ganado por el equipo B.
<u>3.49</u> VÍDEO Un atacante remató el balón FUERA, pero la coleta del bloqueador lo golpeó. El golpe quedó demostrado por la grabación del desafío. El primer árbitro dictaminó "toque de balón" y el siguiente saque fue para el equipo atacante. ¿Fue correcta esta decisión?	Sentencia: No. El toque de red por el cabello no se considera falta, a menos que este toque de red tenga influencia en el juego. Manteniendo la coherencia con este enfoque, el toque del bloqueador en el cabello tampoco se contabiliza como tal. El equipo defensor tendría que ganar la jugada.
<u>3.50</u> VÍDEO Durante un bloqueo, se vio al jugador atrapar y lanzar la pelota. ¿Está permitida tal acción?	Sentencia: No. El voleibol es un deporte de rebote. Cualquier atrapada y lanzamiento es falta. El balón solo puede ser redirigido hacia el suelo. Esta acción en el video debe ser sancionada como falta por el primer árbitro. Regla 9.2.2
<u>3.51</u> VÍDEO El balón rebotó alto en el bloque oponente del equipo A, luego regresó al espacio oponente. Había un jugador cerca de la red, que se estiró por encima de la red, golpeó/bloqueó la pelota, que rebotó. La banda superior y el mismo jugador la volvió a tocar. ¿Es esto un...? ¿juego legal?	Decisión: Sí, el primer árbitro tomó una buena decisión al permitir que el juego continuara. Si un jugador, cerca de la red y extendiendo el brazo por encima de la misma, intercepta el balón que viene del oponente, la acción puede ser bloqueo o ataque. golpe. Durante el juicio, la posición del jugador Se deben contar las manos u otras partes del cuerpo, pero la altura de la pelota es irrelevante. El golpe del jugador se considera un "bloqueo" si el jugador se estira por encima de la red para interceptar la pelota con una o dos manos sin un movimiento clásico de remate/retroceso (consulte el caso 3.54). En base a la interpretación anterior la situación ilustrada en el vídeo debe ser considerada como una acción de bloqueo legal.

<u>3.52</u> VÍDEO Un balón fue bloqueado directamente hacia abajo. Antes de tocar el suelo del rival, tocó la pierna del central, quien ya estaba de pie sin intención de patear. Si no hubiera habido golpe en la pierna, la pelota habría caído claramente en el suelo del lado del equipo B. ¿Puede el toque de pierna del bloqueador central considerarse una interferencia al juego del oponente?	Sentencia Nº Como el toque de pierna del bloqueador central no fue intencional y él ya estaba parado en el suelo, no cometió ningún error. Sin embargo, si el contacto fue muy por encima del suelo y había un jugador oponente con potencial de jugar con el balón, entonces esto es interferencia.
<u>3.53</u> VÍDEO Un colocador zaguero, mirando hacia su propia línea de fondo, saltó cerca de la red cuando el balón atacado por el oponente le golpeó en la cabeza. ¿Puede considerarse esta acción un bloqueo ilegal?	Sentencia: No. Para considerar que una acción es un bloqueo se deben cumplir simultáneamente 3 condiciones: - el jugador está cerca de la red - el balón proviene del oponente - el jugador tiene alguna parte de su cuerpo proyectada por encima de la parte superior de la red. No importa en qué dirección esté mirando el jugador. Si el árbitro juzga que se han cumplido las 3 condiciones, la acción fue un bloqueo.
<u>3.54</u> VÍDEO Un jugador del equipo B envió el balón ligeramente hacia el oponente. Un jugador del equipo A, cerca de la red, se estiró por encima de la red y golpeó el balón, que rebotó en la banda superior, y el mismo jugador lo volvió a golpear. ¿El primer árbitro tomó una buena decisión al permitir que la jugada continuara?	Sentencia: No. La situación es similar, pero todavía diferente al caso 3.51. Si un jugador, cerca de la red y extendiendo la mano por encima de ella, golpea el balón proveniente del oponente, se considera un golpe de ataque. Durante el arbitraje, se debe contar la posición de la(s) mano(s) u otra parte del cuerpo del jugador, pero la altura del balón es irrelevante. El golpe del jugador se considera un ataque, es decir, el primer golpe del equipo, si el jugador utiliza un movimiento clásico de remate/ backswing del brazo como se muestra en el video, luego golpea la pelota dirigiéndola hacia el oponente. Por lo tanto, si el jugador en este primer golpe ejecuta un ataque "spike" y luego golpea de nuevo la pelota que rebota en la red, comete una falta de "doble golpe". Con base en la interpretación anterior, la situación ilustrada en el video debe considerarse un doble golpe, una acción incorrecta. El punto debe detenerse inmediatamente y el equipo B debe ganarlo.

CAPÍTULO 4 - INTERRUPCIONES Y RETRASOS

SUSTITUCIONES

4.1 VIDEO

Dos jugadores suplentes entraron en la sustitución. Por lo tanto, el la solicitud por el anotador, el entrenador decidió realizar una sola sustitución.

¿Cuál es el procedimiento para el 2do árbitro?

Sentencia Esto es legal siempre que no ocasione demora.

El segundo árbitro simplemente realizó una sustitución. Tras ser reconocida

El anotador es responsable de registrar únicamente las sustituciones que realmente se realicen. En tal caso, el segundo árbitro deberá verificar cuidadosamente cuántas sustituciones se registraron en el acta, independientemente de si se utiliza una en papel o una electrónica.

Reglas 15.10.2, 15.10.3.1, 15.10.4, 16.1

4.2

Un jugador suplente entró en la zona de sustituciones (el anotador hizo sonar la bocina) mientras otro estaba saliendo del área de calentamiento para intentar entrar en la zona de sustituciones.

¿Cuántas sustituciones se deben permitir?

El

momento de la solicitud es la entrada del/de los jugador(es) suplente(s) en la zona de sustituciones. En este caso, el segundo árbitro deberá conceder únicamente la del jugador que efectivamente entró en la zona de sustituciones.

La segunda acción debe rechazarse por no formar parte de la solicitud original. Sin embargo, en tal situación, el segundo árbitro tiene derecho a despedir al jugador que intenta realizar la sustitución para evitar una solicitud indebida. Esto forma parte del arbitraje fluido.

Reglas 15.10.3.1, 15.10.3.2, 15.11.1.3

4.3 VIDEO

Una jugada tuvo que ser interrumpida debido a la lesión de un jugador del equipo A. Tras una breve sesión de terapia en la cancha, el jugador lesionado fue declarado listo para jugar. Antes del pitido inicial del siguiente saque, el equipo A solicitó una sustitución. ¿Está permitida?

Decisión

No, no está permitido.

Si un juego ha sido interrumpido debido a una lesión o una interferencia externa, por ejemplo una pelota que rueda en la cancha, la red se ha roto, un fallo de electricidad, etc., no es correcto solicitar cualquier interrupción regular del juego, excepto una sustitución forzada de un jugador lesionado o sancionado, incluida una sustitución excepcional por estas razones.

Directrices de arbitraje Regla 6 y 15, punto 7

4.4

El equipo A intentó realizar una sustitución, pero fue rechazada porque el jugador entrante no estaba listo para jugar. Como consecuencia, se le avisó por demora. La siguiente jugada comenzó, pero se interrumpió cuando una pelota desviada entró en la cancha. El equipo A intentó inmediatamente realizar la misma sustitución antes de que se reanudara el juego. Los árbitros se negaron a aceptar la sustitución.

¿Hicieron lo correcto al hacerlo?

Decisión

Sí, los árbitros tenían razón. El equipo no puede... realizar otra solicitud de interrupción regular del juego (sustitución o tiempo muerto) hasta que se complete el juego interrumpido, es decir, hasta que se otorgue un punto.

Regla 15.2

<u>4.5</u> El jugador suplente entró en la zona de sustituciones con la paleta numerada incorrecta (p. ej., su propia paleta). Intentó conseguir la correcta. El primer árbitro sancionó con una demora, pero permitió la sustitución. ¿Es esta la respuesta correcta del primer árbitro?	Decisión Incorrecto. En competiciones donde se usan palas numeradas, el jugador sustituto debe entrar a la zona de sustitución con la pala correcta. De lo contrario, esto provocará confusión para el goleador, el equipo y el público, y probablemente creará un retraso. Por lo tanto, la solicitud de sustitución por parte del equipo debe ser rechazada y se debe conceder una sanción por demora. Reglas 15.10.3.1, 16.1.1, 16.2
<u>4.6</u> Si un sustituto entra en la zona de sustituciones justo cuando suena el silbato para el saque, ¿debería el segundo árbitro permitir la sustitución? Generalmente, esta situación es un caso típico de solicitud indebida: rechazar y permitir que el juego continúe si no se ha detenido y fue la primera solicitud indebida de este equipo.	Regla Sin embargo, si el juego se ha detenido debido a esta solicitud, se debe considerar como un retraso y se dará lugar a una sanción por retraso. La misma sanción por demora se debe aplicar si se trata de una solicitud incorrecta reiterada por parte de este equipo, lo que se considera como demora. Reglas 15.10.3.1, 15.11.1.1, 15.11.3, 16.2
<u>4.7</u> El jugador número 8 entró en la zona de sustitución con la paleta número 10. El entrenador insistió en la sustitución con la número 9. Después de una breve discusión, el segundo árbitro rechazó la sustitución y el equipo fue sancionado con una advertencia por demora. ¿Fue correcta la decisión?	Decisión: La decisión fue correcta. La sustitución del 8 y el 10 habría sido legal. Sin embargo, el entrenador insistió en la sustitución del 9 por el 8. Debido a que se mostró la paleta equivocada y esto causó una demora, el árbitro sancionó correctamente al equipo por demora. La sustitución debe ser rechazada. Reglas 16.1.1, 16.2
<u>4.8 VÍDEO</u> En una competición con tecnología completa, no se utilizaron palas de sustitución. ¿Es correcto este procedimiento?	Decisión Sí. Las paletas solo permiten números de camiseta limitados, mientras que en las competiciones mundiales y oficiales de la FIVB para mayores se utilizan números extendidos dentro de la plantilla. Además, las tabletas de banquillo permitir a los equipos transmitir los números de la Sustitución de jugadores con antelación. Por lo tanto, en estas competiciones no se requieren palas. Regla 15.10.3.1

<u>4.9</u> Un jugador se lesionó y tuvo que ser <u>sustituido excepcionalmente</u>. Durante la misma interrupción del partido, el equipo solicitó una sustitución <u>adicional</u>. El <u>segundo</u> árbitro aceptó la solicitud. ¿Fue correcta la decisión del segundo árbitro de aceptar la solicitud?	Sentencia Sí, la decisión fue correcta. El primer jugador tuvo que ser sustituido excepcionalmente por lesión. El equipo aún tenía derecho a solicitar una sustitución en la misma interrupción. Regla 15.7
<u>4.10</u> El jugador n.º 6 del equipo A fue descalificado del partido y sustituido legalmente por el n.º 7. Esta fue la primera sustitución del equipo A durante el set, y había tres jugadores más en la banca. Durante la siguiente jugada, el jugador n.º 7 del equipo A se lesionó y no pudo seguir jugando. ¿Cómo debe continuar el juego?	Decisión: Dado que el jugador lesionado #7 no puede ser sustituido legalmente, debe ser sustituido excepcionalmente. Reglas 15.7, 15.8
<u>4.11</u> Un jugador expulsado no pudo ser reemplazado mediante una sustitución legal. ¿Qué opciones tiene el entrenador en este caso?	Decisión Esta regla se estableció para permitir que el partido continuara, si era posible, en lugar de terminarlo prematuramente y decepcionar a los espectadores. El entrenador tiene aquí dos posibilidades: 1. realizar una sustitución excepcional con el jugador expulsado o 2. entregar el set al adversario porque el equipo está "incompleto". Si se elige la opción 1, el jugador expulsado (que normalmente podría regresar en el siguiente set) no podrá reingresar al partido. Sin embargo, el set continúa. Si se elige la opción 2, el equipo pierde el set en curso pero el jugador expulsado puede regresar en el Siguiente conjunto. Regla 15.8
<u>4.12</u> Un jugador que figuraba en la alineación se lesionó antes del inicio del partido. ¿Puede ser sustituido antes del partido?	Decisión Sí, pero debe mostrarse formalmente mediante la señal de sustitución (entrenador y segundo árbitro para que todos entiendan la situación) y debe registrarse en la hoja de puntuación como una sustitución regular. No obstante, en ciertas competiciones de alto nivel, se podría aplicar una normativa especial que permita que el jugador sea sustituido en la alineación sin que se considere una sustitución regular. En este caso, esta normativa se incluirá en el Reglamento Específico de la Competición del Manual de Juego. Reglas 7.3.2, 7.3.4

<u>4.13</u> Se descubrió que el jugador número 7 del equipo 'A' estaba en la cancha cuando debería haber estado en la banca. Equipo 'A' había utilizado las seis sustituciones permitidas por equipo. Desde entonces No quedaban sustituciones legales, ¿cuál era el procedimiento adecuado que debían utilizar los árbitros?	Decisión Dado que el equipo 'A' tuvo una alineación incorrecta, causada por una sustitución ilegal, el procedimiento dado en la Regla 15.9.2 debería ser el siguiente: a. Punto y servicio para el equipo 'B'. b. La sustitución debe ser rectificada. El número 7 debe ser retirado del set y el jugador correcto debe regresar a la cancha. Esta corrección no cuenta como sustitución regular. c. Todos los puntos anotados por el equipo 'A' mientras el número 7 participaba ilegalmente en el juego deben ser cancelados, pero la puntuación del equipo oponente se mantendrá. d. No hay más penalizaciones para el equipo 'A'. Regla 15.9.2
<u>4.14</u> Después de que el equipo 'B' realizó cinco sustituciones, dos jugadores suplentes entraron en la zona de sustituciones. ¿Cuál es la respuesta adecuada del segundo árbitro?	Decisión El segundo árbitro debe recordar al entrenador que solo será posible una sustitución y preguntarle cuál se realizará. Siempre que no haya demora, la otra sustitución será rechazada por ser una solicitud indebida y estará marcada en el acta. Reglas 15.5, 15.6, 15.11, 16.1
<u>4.15</u> dos sustituciones. Al revisar las sustituciones, el anotador indicó que una de ellas se encontraba en su lugar. La sustitución ilegal debe ser rechazada. Ninguna solicitud de sustitución fue legal y el otro asunto es el orden en que los jugadores sustitutos solicitaron la sustitución. ¿Cuál es la respuesta correcta del segundo árbitro ?	Decisión: El segundo árbitro permite la sustitución legal. Un equipo solicitó La solicitud de una sustitución ilegal debe ser sancionada con una "sanción por demora". Reglas 15.6, 16.1.3
<u>4.16</u> A un equipo se le denegó una sustitución solicitada porque el anotador pulsó el timbre por segunda vez. Cuando la segunda árbitra revisó el acta, descubrió que la sustitución era, de hecho, "legal" y "corrigió" la situación. Esto fue bastante vergonzoso. ¿Cuál debería haber sido la respuesta correcta de la segunda árbitra?	Decisión: El procedimiento del segundo árbitro fue correcto. Si los árbitros detectan un error, este debe corregirse y la decisión debe modificarse, incluso si esto causa una impresión desfavorable sobre el equipo arbitral.
<u>4.17</u> Un jugador suplente se encontraba en la zona de sustituciones, listo para entrar. Sin embargo, el jugador en la cancha inicialmente se negó a salir. ¿Se trata de un retraso? ¿Debe rechazarse la sustitución?	Sentencia Sí, es un retraso. Sin embargo, esta vez la sustitución debería permitirse, porque la solicitud era legal según las reglas y el jugador en juego causó este caso especial, y el jugador sustituto no causó el retraso. Reglas 16.1.1, 23.2.3

<u>4.18</u> Si un jugador en la hoja de alineación no coincide con los jugadores en la cancha, ¿qué hace el segundo árbitro?	Decisión El segundo árbitro debe mostrar la hoja de alineación al entrenador y preguntarle qué quiere hacer. Si el entrenador Si desea conservar lo que está en la cancha, debe hacer una sustitución legal en el 0-0. Esta es una de las situaciones en las que el entrenador debe dar la señal con la mano para evitar malentendidos. El segundo árbitro también debe realizar esto formalmente para comprensión pública, estadística, etc. de la situación. Reglas 7.3.5.2, 7.3.5.3
<u>4.19</u> El jugador número 6, listo para jugar, entró en la zona de sustituciones durante una interrupción. El anotador respondió a la solicitud tocando la bocina. En ese momento, el entrenador cambió de opinión y ordenó al jugador regresar a la zona de calentamiento. ¿Debería haberse aplicado la sustitución y cuál debería haber sido el procedimiento correcto?	Decisión: La solicitud de sustitución era correcta y el anotador ya la había reconocido al sonar la bocina. Debido a esta solicitud, el partido se detuvo. No es obligatorio aplicar la sustitución, pero el procedimiento causó una demora y debe sancionarse. Reglas 15.10.3.1, 15.10.3.3, 16.1.1
<u>4.20</u> VÍDEO indebida, que debía registrarse en el acta. Tras el silbato de saque, un hoja de anotación. El segundo árbitro debería haber sido consciente de ello y el partido no se detuvo. Tras el final de la jugada, el segundo árbitro le indicó al anotador que registrara la solicitud indebida. Si se trató de una solicitud indebida reiterada, se debió haber impuesto una sanción por demora. ¿Era este el procedimiento correcto según las Reglas 15.11.1.1, 15.11.2 y 16.1.1 ?	Decisión: El segundo árbitro tenía razón. Este fue un caso típico de solicitud jugador sustituto entró en la zona de sustituciones. El anotador ignoró la solicitud y el partido no se detuvo. Tras el final de la jugada, el segundo árbitro le indicó al anotador que registrara la solicitud indebida. Si se trató de una solicitud indebida reiterada, se debió haber impuesto una sanción por demora. ¿Era este el procedimiento correcto según las Reglas 15.11.1.1, 15.11.2 y 16.1.1 ?
<u>4.21</u> Si un anotador presiona el timbre para una sustitución por error (después del silbato de servicio/el jugador no ingresa a la zona de sustitución), ¿se le debe cobrar al equipo una solicitud indebida?	Decisión No. Dado que la falta la comete el anotador, esto no debe considerarse ni como una solicitud indebida ni como una demora. Reglas 15.10.3.1, 15.10.3.3
<u>4.22</u> Se encontró un jugador no registrado en la cancha. ¿Qué hacen los funcionarios?	Decisión: El entrenador y el capitán del equipo tienen la obligación de controlar el registro de los jugadores y confirmarlo con su firma. Los jugadores no registrados que hayan participado en el partido serán expulsados de la cancha. Tan pronto como se descubra esto, a favor de un jugador registrado legítimo. Todos los puntos anotados mientras este jugador no registrado estaba en la cancha serán cancelados, y los oponentes ganarán un punto y el siguiente servicio. Si el error se detecta después del... Al final del set, el equipo culpable lo perdería. Si el error se descubre después del final del partido, el partido se perderá por completo debido al jugador no inscrito. Para evitar esta situación, antes de cada set, el segundo árbitro y el anotador deben verificar que los números de los jugadores en la hoja de alineación coincidan con los del acta. Reglas 4.1.3, 4.2.2, 5.1.1, 5.2.2, 7.3.5.4, 15.9.2

<u>4.23</u> Durante una interrupción, el equipo receptor 'A' solicitó una sustitución. Durante esta interrupción, el equipo 'B' fue penalizado, lo que obligó al equipo 'A' a rotar una posición. Después de esto, el equipo 'A' solicitó una nueva sustitución. ¿Es esto posible?	Decisión Sí. Porque de hecho hubo un rally completo (tal y como se define en las reglas) entre las dos solicitudes de sustitución. Reglas 6.1.3, 15.2.3
<u>4.24</u> Durante el control de la alineación, el segundo árbitro detectó que el número del libero estaba en la alineación titular. Solicitó al entrenador que corrigiera la alineación e informó al anotador. Tras esto, el partido... Comenzó. ¿Fue correcto el procedimiento?	Sentencia: Sí, el procedimiento fue correcto. En este caso, el segundo... El árbitro debe pedirle al entrenador una nueva y correcta hoja de alineación (que se puede cambiar solo en la posición en la que se registró el Libero por error). Una vez que la hoja de alineación corregida se haya comprobado con la alineación en la cancha, el segundo árbitro permitirá el Libero entra a la cancha. Regla 7.3.5.2
<u>4.25</u> VÍDEO Un equipo solicita una sustitución, que no se concede debido a una paleta incorrecta. Esta acción provocó una penalización por demora, ya que el equipo ya había recibido una advertencia por demora. ¿Puede el equipo solicitar una nueva sustitución?	Resolución Sí. Como las penalizaciones se consideran como jugadas completas, en este caso se puede aceptar la nueva solicitud. Regla 6.1.3 – 15.2.3
<u>4.26</u> VÍDEO Un equipo quería realizar una doble sustitución. Un jugador entró en la zona de sustituciones listo para jugar; mientras tanto, el otro jugador seguía buscando la paleta numerada. Antes de terminar las tareas administrativas para la primera sustitución, ya estaba en su lugar. ¿Fue correcto el procedimiento de los árbitros al permitir ambas sustituciones sin...? ¿intervención?	Decisión Sí. Los árbitros aplicaron bien el procedimiento de la Sustituciones múltiples. Si no hay un retraso significativo, los árbitros deben ser flexibles. Este caso es diferente al 4.2 anterior, donde el segundo jugador en entrar estaba demasiado lejos de la sustitución. Pautas e instrucciones para el arbitraje
<u>4.26.1</u> VÍDEO Un jugador suplente con camiseta de calentamiento entró en la zona de sustituciones con una pala numerada. Durante el intercambio en la línea de banda, se dio cuenta, se quitó la camiseta y se la entregó al jugador que salía de la cancha. ¿Es un procedimiento legal para una sustitución?	Decisión n.º: Un jugador sustituto debe estar listo para jugar en el momento de la solicitud de sustitución. Un jugador que lleve una camiseta de calentamiento no puede considerarse listo para jugar; por lo tanto, esta solicitud debe denegarse y se le aplicará una sanción por demora. Reglas 15.10.3.1, 15.10.3.2
TIEMPOS MUERTOS	
<u>4.27</u> La duración del tiempo de espera está establecida en 30 segundos. ¿Es posible? ¿equilibrado?	Decisión Sí. La duración de los tiempos muertos se puede ajustar según las necesidades de la competición. Si se utiliza el sistema de puntuación electrónica, el reloj se puede ajustar según corresponda. Regla 15.4.1

SOLICITUDES INADECUADAS

<u>4.28</u> VÍDEO ¿Puede un equipo solicitar una sustitución antes y después de un tiempo muerto, todo ello durante la misma interrupción del juego?	Decisión No. – si bien el mismo equipo puede pedir dos tiempos muertos en la misma interrupción, NO se permiten dos solicitudes de sustitución sucesivas y la segunda debe considerarse una solicitud indebida. Reglas 15.3.1, 15.3.2, 15.10.3.1, 15.11.1.3, 27.2.2.6
<u>4.29</u> VÍDEO Un entrenador solicitó un tercer tiempo muerto, que normalmente es una solicitud indebida, pero en este caso el segundo árbitro lo concedió. En ese momento se produjo la demora. Por lo tanto, el anotador se dio cuenta de que era el tercer tiempo muerto y lo recortó inmediatamente. Los jugadores regresaron a la cancha. El equipo notificó al segundo árbitro. Se informa al capitán del juego sobre el retraso real y se aplica una sanción por retraso. ¿Cuál es el procedimiento adecuado para los oficiales?	Decisión: Se informa al capitán del juego sobre el retraso real y se aplica una sanción por retraso. ¿Cuál es el procedimiento adecuado para los oficiales? Reglas 15.11.1.4, 16.1.5, 27.2.2.6
<u>4.30</u> ¿Es posible tener una solicitud indebida DESPUÉS de que el equipo ya haya recibido una advertencia o penalización por DEMORA?	Decisión: Sí, lo es. Aunque es inusual, una demora puede ir seguida de una solicitud indebida; ¡no se trata de una escalada de la demora! Tanto la regla sobre solicitudes indebidas como la regla sobre demoras son bastante específicas en cuanto a qué constituye una solicitud indebida o una demora. De esta manera, incluso si el equipo ya ha sido sancionado... Por demora, algunas acciones SÓLO son inapropiadas solicitudes y no se combinan dentro de las anteriores demora. Regla 15.5, 16.1
<u>4.30.1</u> ¿Se permite solicitar un Tiempo Muerto o una sustitución "normal" del jugador número, si una solicitud de interrupción del juego ya ha sido rechazada y sancionada con un retraso de la siguiente jugada completada para la siguiente solicitud de advertencia?	Decisión Si el equipo aún hace una solicitud, no debe considerarse como una solicitud indebida, solo se le debe recordar al equipo esto. Regla 15.2.4, Directrices e instrucciones de arbitraje

LESIONES

4.31 VÍDEO ¿Puede un jugador jugar con hemorragia nasal?	Sentencia Nº Los árbitros deben actuar con discreción si se produce una lesión que cause sangrado en un jugador. Si el tratamiento médico inmediato no corrige la lesión, deberá ser sustituido o reemplazado hasta que se detenga el sangrado y se elimine la sangre del uniforme del jugador. Se le debe conceder un tiempo razonable al jugador sustituto. Quitarse el traje de entrenamiento y entrar al juego. Es un procedimiento aceptable por parte del primer árbitro no dar una sanción por demora ni pedir al equipo una interrupción del juego. Reglas 4.4, 15.5, 15.10.2, 15.10.3.1, 17.1.1
4.32 VÍDEO Un líbero se lesionó la mano mientras defendía. Tras una breve sesión de terapia, declaró que ya podía jugar de nuevo. El árbitro le indicó que continuara el partido. ¿Fue esta la decisión correcta del primer árbitro?	Decisión: La decisión del primer árbitro fue correcta. Para la seguridad del jugador, el primer árbitro debe detener la jugada inmediatamente si se produce una lesión y permitir que el médico del equipo o el personal médico entren en la cancha. Si la lesión parece ser lo suficientemente grave, el jugador debe ser retirado de la cancha para su recuperación segura. La decisión principal del primer árbitro es dar al jugador y/o al médico del equipo un tiempo razonable para conocer la gravedad de la lesión, pero limitar el tiempo antes de que se requiera la sustitución. Reglas 15.7, 17.1.2
4.33 VÍDEO En el momento de una sustitución se produce un accidente que provoca que el jugador suplente sangre por la nariz. ¿Cuál es el procedimiento correcto?	Decisión: En primer lugar, el árbitro debe solicitar asistencia médica. Es necesario detener el partido. Si el jugador no se recupera, se puede cancelar la sustitución o el equipo puede elegir otro jugador sustituto. Como el juego no se ha reanudado, la sustitución no está confirmada. Reglas 15.2.3, 15.7

<u>4.34</u> El capitán del equipo se lesiona antes del inicio del partido. ¿Cómo se debe manejar la situación?	Decisión El proceso se determina según el momento de la lesión. El principio fundamental está escrito en la regla 4.1.3: cuando el acta ha sido firmada por los capitanes y entrenadores, es decir, después del sorteo, el equipo no tiene derecho a cambiar la alineación (excepto cuando el líbero es... lesionado, no tiene oportunidad de jugar y el entrenador quiere volver a designar al capitán original del equipo como nuevo Líbero). En base a esto, si la lesión del capitán del equipo ocurrió antes del sorteo y no puede jugar, el entrenador deberá designar un nuevo capitán, marcando con una raya el número del jugador y encerrándolo en un círculo en la hoja de anotación. Este nuevo capitán tendrá todos los deberes y derechos (es decir, representará a su equipo en el sorteo). Si la lesión del capitán del equipo original ocurrió después del sorteo, el entrenador no tiene derecho a designar a otro jugador como capitán del equipo. Sin embargo, el entrenador debe designar un "capitán general del juego" que tome los derechos y deberes del capitán del equipo original y firma el acta del partido después del partido. En ambas situaciones el hecho de la lesión deberá constar en el acta. Regla 4.1.3, 5.1, 5.2.1, 5.2.2
<u>4.35</u> VIDEO ¿Cuál es el procedimiento correcto si un jugador lesionado no puede completar la sustitución formalmente a través de la zona de sustitución (por ejemplo, si es sacado de la cancha)?	Decisión En orden, que la sustitución es clara para todos, el jugador sustituto debe tomar la paleta numerada del jugador lesionado y entrar al campo. zona de sustitución. Se le debe dar al segundo árbitro la rema para devolverlo al equipo. Reglas 15.10.1, 17.1.1
<u>4.36</u> VIDEO A mitad del peloteo, dos jugadores japoneses caen al suelo. Esto probablemente impide que el equipo contrario gane el peloteo. ¿Deben los árbitros detener el juego inmediatamente?	Decisión De acuerdo con las últimas directrices e instrucciones de arbitraje, a menos que exista peligro de más lesiones o de lesiones a otros jugadores, los árbitros deben hacer una pausa para determinar si realmente hay una lesión antes de interrumpir el juego. Regla: 17.1.1, Directrices e instrucciones de arbitraje Regla 13 Artículo 3
<u>4.37</u> VIDEO El jugador del equipo derecho se da cuenta de que su equipo probablemente perderá el peloteo y cae al suelo. ¿Cuál es la mejor manera para que los árbitros traten esta situación?	Decisión La guía más actualizada para los árbitros es que solo deben interrumpir la jugada si hay una lesión con sangre o un traumatismo y existe un claro peligro de que el jugador sufra lesiones adicionales o cause lesiones a sus compañeros. Dado que las jugadas no suelen durar más de 5 segundos, una breve pausa antes del pitido automático podría evitar futuras repeticiones. Las fintas obvias deben considerarse faltas de conducta. Regla: 17.1.1, Directrices e instrucciones de arbitraje Regla 13 Artículo 3

RETRASOS EN EL JUEGO

<u>4.38</u> Decisión Antes del inicio del tercer set de un partido, el 1er. para que entraran a la cancha. Se les pidió que ocuparan sus posiciones en la cancha. Si un equipo no reaccionaba, el primer árbitro debía emitir una advertencia por demora. Si el equipo seguía sin reaccionar, se les habría impuesto una penalización por demora. Si esto también hubiera resultado ineficaz, se habría considerado una... ¿Acción apropiada del primer árbitro? Si el equipo se hubiera negado a jugar, se habría declarado que había perdido.	Sí, el primer árbitro actuó correctamente. Los equipos debían pitar para que entraran a la cancha. Si un equipo no reaccionaba, el primer árbitro debía emitir una advertencia por demora. Si el equipo seguía sin reaccionar, se les habría impuesto una penalización por demora. Si esto también hubiera resultado ineficaz, se habría considerado una... Estar en incumplimiento y el partido habría sido Perdido. En tal caso, el marcador se habría registrado como 0:3 (0:25, 0:25, 0:25). Si un equipo regresa lentamente a la cancha después de un tiempo muerto, se deberá seguir el mismo procedimiento. Reglas 6.4.1, 16.1
<u>4.39</u> ¿Se sancionará a un equipo por demora si forma un grupo en la cancha?	Decisión: El primer árbitro no está obligado a conceder más de un tiempo razonable a los jugadores para que ocupen sus posiciones para la siguiente jugada. Sin embargo, debe permitir el entusiasmo y la aclamación adecuados, pero no puede permitir que el juego se retrase. El primer árbitro debe instar al equipo a ocupar su posición. Si Él/ella se da cuenta de que los jugadores usan este comportamiento como una táctica por retrasar el juego consistentemente, el equipo debería ser sancionado por demora. En las principales competiciones, se utiliza un reloj con cuenta regresiva de 15 segundos para regular el tiempo entre peloteos; sin embargo, cuando se utiliza el reloj, al servidor siempre se le deben permitir los 8 segundos posteriores al silbato del árbitro para iniciar la acción de servicio. Reglas 16.1.2, 16.1.5
<u>4.40</u> Un jugador se negó a jugar debido a una zona húmeda en el suelo causada por un miembro del equipo que se lanzó a buscar una pelota. ¿Cuál es la respuesta adecuada del primer árbitro?	El sentido común es el factor clave aquí. Es responsabilidad del primer árbitro decidir sobre las solicitudes de limpieza por parte de los jugadores, si están demorando claramente el juego y, si es necesario, emitir una sanción por demora por estas acciones. Cuando el primer árbitro considere necesario fregar el suelo con los trapeadores, podrá dar la orden. El control del partido siempre estará a cargo del... decisión del 1er árbitro. Reglas 1.5, 5.1.2.2, 6.4.1, 16.2

4.41 Durante el descanso entre dos sets, un equipo entero se fue al vestuario y regresó a los 5 minutos. El primer árbitro sancionó por demora y el partido se reanudó. ¿Fue ésta una reacción apropiada del árbitro?	Reglamento En primer lugar, a un equipo no se le permite abandonar el área de competición sin permiso de los árbitros. Sin embargo, después de dos minutos y medio, el 2º El árbitro debe dirigirse al equipo y recordarle que entre inmediatamente a la cancha para evitar ser declarado ausente. Una vez que regresen a la cancha, el 1.er El árbitro debería imponer una sanción por demora. Reglas 4.2, 6.4.1, 6.4.2, 18.1
4.42 ¿Cuál es la respuesta correcta del primer árbitro si los espectadores interrumpen el partido?	Decisión: El primer árbitro deberá detener el partido y el organizador o el Delegado Técnico de la FIVB deberá tomar medidas para restablecer el orden. Esta interrupción deberá registrarse en el acta. Reglas 17.2, 17.3
4.43 VÍDEO Durante el 4º set, cuando el marcador era 27-27, el primer árbitro penalizó al jugador líbero del equipo blanco. con tarjeta roja por su mala conducta hacia el 1º Árbitro (el marcador ahora es 27-28 para el equipo negro). Tras la decisión del primer árbitro, el entrenador del equipo blanco no quiso continuar el partido y expulsó al equipo de la cancha como protesta por la decisión original del primer árbitro de sancionar al líbero. Tras esta reacción del entrenador, el primer árbitro le mostró una tarjeta roja, lo que puso fin al set y al partido. ¿Fue correcta la decisión del primer árbitro?	Decisión: La decisión de la tarjeta roja emitida por el primer árbitro es incorrecta. El árbitro debería haber invitado a la capitana del equipo que se negó a continuar el partido a la silla del árbitro y haberle pedido que llevara al equipo al terreno de juego para la continuación del partido. Si el equipo no reaccionó a la invitación del árbitro y aún así se niega a jugar, el árbitro debería haber sancionado al equipo primero con una demora o una sanción por defecto. Reglas 1.5, 5.1.2.2, 6.4.1, 16.2

INTERFERENCIA EXTERNA

4.44 VÍDEO Tras una excavación de un jugador en la zona libre detrás del aro, dentro del área de juego, los jugadores tienen prioridad y dirigen el balón de vuelta a la cancha. Si el balón golpea un objeto externo o una persona que haya penetrado en el área de juego desde fuera, por ejemplo, el espacio, los árbitros deben detener el partido. Si el primer árbitro considera esta acción como "FUERA", "interferencia externa" y la jugada debe repetirse. ¿O como "interferencia externa"?	Decisión: En el video, el líbero estaba a punto de jugar el balón y continuar la jugada, pero la cámara de la grúa se lo impidió. Esto debería considerarse una "interferencia externa" y la jugada debía repetirse. Si la excavación hubiera estado mal dirigida hacia los espectadores, sin que ningún jugador pudiera ejecutarla, el árbitro no juzgará esto como una interferencia externa, sino como balón FUERA. Regla 17.2
---	---

<u>4.45</u> VÍDEO Un atacante central, durante la preparación para el ataque, perdió una zapatilla, que se le cayó en la zona frontal. Remató el balón y el equipo perdió la jugada. Tras finalizar la jugada, el atacante central solicitó recuperar la zapatilla. Los árbitros no intervinieron ni durante ni después de la jugada. ¿Cómo deberían los árbitros gestionar correctamente esta situación?	El principio fundamental es la seguridad de los jugadores. Si los árbitros consideran que el zapato, parte del equipamiento del jugador, constituye un objeto peligroso, deberán detener el partido. Como era evidente que el jugador no perdió el zapato intencionadamente, su petición de recuperarlo no puede considerarse como un retraso. Regla 17.2
<u>4.46</u> VÍDEO Si un jugador, corriendo para jugar el balón, choca contra la silla del árbitro, ¿debería interrumpirse automáticamente el juego y repetirse?	Sentencia N° El árbitro deberá juzgar si este choque influyó en su actividad o provocó una lesión al jugador. Si el árbitro no puede continuar el trabajo con normalidad, se deberá detener la jugada y repetirla. Si no hay interferencias debido al choque, se permitirá que la jugada continúe sin interrupción. Regla 17.2
<u>4.47</u> VÍDEO Luego de la revisión del video, los fanáticos del equipo perdedor se movieron a un costado de la cancha para demostrar su desaprobación del resultado. ¿Cómo deben responder los árbitros?	Decisión En este caso, el segundo árbitro, en particular, reaccionó con serenidad, siguiendo nuestras directrices sobre arbitraje fluido, y con delicadeza condujo a los espectadores de vuelta a sus asientos. Si la manifestación fuera mayor, los árbitros tienen la facultad de detener el partido y solicitar a los organizadores que restablezcan el orden. Regla:23.2.3
<u>4.48</u> VÍDEO Durante el partido, debido a la distracción de un recogepelotas, un segundo balón rueda hacia la cancha. La situación no fue del árbitro realizado ya sea por el 1° ni del segundo. Árbitro. Tras finalizar la jugada, el primer árbitro decidió repetirla debido a una interferencia externa. ¿Fue correcta su decisión?	Decisión: No, no fue una decisión correcta. Porque el balón entró en la cancha en el último instante del peloteo, sin interferir en el juego ni causar riesgo de lesión a los jugadores. El principio fundamental es la seguridad de los jugadores. Por lo tanto, si los árbitros se dan cuenta de que una segunda pelota está en la cancha o está a punto de rodar hacia la cancha, deben interrumpir el peloteo. Si la segunda pelota fue enviada a la cancha intencionalmente por un miembro del equipo, la filosofía debe ser la misma, pero esta acción debe considerarse como una acción agresiva, que conduce a la descalificación del miembro del equipo. Como se menciona en el caso 8.2, si, a juicio del primer árbitro, existe una situación peligrosa o una influencia real en la continuación del juego, este deberá detenerlo inmediatamente y repetir la jugada. Por otro lado, si la jugada ya ha finalizado o no hay influencia en el resultado, no es necesario juzgar la repetición. Los árbitros deben poder distinguir entre estas dos situaciones separadas. Regla 17.2

<u>4.49</u> VÍDEO El entrenador interceptó el golpe de ataque del oponente, cerca de la línea lateral, de tal manera que existía la duda sobre si el balón habría caído dentro o fuera. afuera. ¿Qué debe hacer el primer árbitro en este caso?	Decisión Un golpe de ataque que golpea al entrenador oponente en la zona libre está fuera, de acuerdo a las reglas. Sin embargo, si el entrenador intercepta el balón cerca de la línea y los árbitros o el juez de línea no pueden determinar el punto de aterrizaje final debido a la interceptación, el balón se considerará DENTRO y el entrenador recibirá una amonestación verbal. En caso de sanción precedente, se le impondrá una sanción más severa según la Escala de Sanciones. Regla 17.2
---	--

CAPÍTULO 5 - LIBERO

<u>5.1</u> ¿Puede el Libero entrar al juego sin el 2º ? ¿Permiso del árbitro después de comprobar la alineación antes del set?	Gobernante Sí, puede. El jugador titular debe estar en la cancha al momento de la verificación de alineación. Una vez que el segundo árbitro haya verificado la alineación, el líbero podrá reemplazar al zaguero. Reglas 19.3.2.4, 19.3.2.8, 24.3.1
<u>5.2</u> Un equipo ya ha aplicado todas las sustituciones legales en un set y entonces un jugador de la cancha es expulsado y el Libero queda sentado en el banco. ¿Cómo debe continuar el partido?	Regla El Libero registrado en el acta nunca tendrá derecho a convertirse en jugador regular del partido. Sin embargo, se puede aplicar una sustitución excepcional (que no involucre al Libero), si el entrenador desea tomar esta opción, pero al jugador expulsado no se le permitiría jugar más adelante en el partido en esta circunstancia. Reglas 6.4.3, 15.7, 15.8
<u>5.3</u> ¿Se puede permitir que el líbero entre al partido mediante un procedimiento de sustitución regular en lugar de un jugador lesionado?	Reglamento No. El Libero no podrá participar en ninguna sustitución, regular o excepcional. Reglas 15.5, 15.7, 17
<u>5.4</u> El líbero estaba en la cancha por el jugador n.º 5 y fue expulsado del set. ¿Cuál es el proceso correcto para continuar el partido?	Decisión: Si el equipo tiene dos Liberos, el entrenador puede reemplazar al Libero interino sancionado inmediatamente por el segundo Libero o por el #5. Si el equipo solo tiene un Libero, el equipo puede elegir: • enviar al jugador n. ° 5 de regreso a la cancha en lugar del Libero y jugar sin Libero por el resto del partido del set, o • el entrenador vuelve a designar un nuevo Libero de entre los jugadores que no estaban en la cancha en el momento de la nueva designación y el nuevo Libero puede reemplazar inmediata y directamente al Libero interino expulsado (a quien no se le permite jugar por el resto del partido). Reglas 6.4.3, 19.1.1, 19.3.2, 19.3.2.8
<u>5.5 VIDEO</u> ¿Puede realizarse un reemplazo de Libero al mismo tiempo que una sustitución?	Sentencia Sí, porque la "sustitución" no es una "reemplazo" y viceversa. Reglas 15.3.2, 19.3.2, 19.3.2.8

<u>5.6 VIDEO El</u> libero que reemplazó al jugador en la posición 1 hizo Después del silbato del árbitro para el saque, pero antes del golpe de saque. ¿Cuál es la respuesta correcta? ¿el 1er árbitro ?	Regla Si esta fue la primera ocurrencia en el partido, el 1er. El árbitro debe permitir que la jugada continúe sin interrupciones. Tras la jugada, debe advertir al capitán en juego que este no es un procedimiento correcto. Los reemplazos tardíos posteriores deberían dar lugar a sanciones por demora de inmediato, interrumpiendo la jugada. No obstante, el <u>reemplazo del líbero sigue siendo válido</u> Si la sustitución se ha realizado después del <u>golpe de saque</u>, el <u>primer árbitro</u> deberá pitar esto como una falta de posición. Regla 19.3.2.5
<u>5.7</u> Un equipo realizó un reemplazo ilegal de Libero, pero se notó antes de que se realizara el golpe de servicio. ¿Cómo se debe manejar esto?	Decisión : Si se detecta una infracción, el segundo árbitro usará el silbato para llamar al jugador. La sustitución ilegal será cancelada y el equipo será sancionado por demora. Si se detecta una vez continuado el juego, las consecuencias son las mismas que en caso de una sustitución ilegal. Reglas 19.3.2.1, 19.3.2.9, 23.2.3
<u>5.8</u> Mientras corría tras una pelota, el único líbero del equipo (que reemplazó al número 4) se lesionó un músculo de la pierna y ya no pudo jugar. El entrenador decidió entonces que quería que el jugador número 4 fuera designado como líbero. ¿Es esto posible?	Decisión No directamente porque el jugador reemplazante está exceptuado de una re-designación en el momento de la solicitud de re-designación. Si el entrenador desea que el jugador número 4 sea el nuevo líbero, este deberá regresar a la cancha primero para reemplazar al líbero lesionado y ser sustituido legalmente. Posteriormente, solo podrá ingresar a la cancha como nuevo líbero después de una jugada completa, ya que no se puede realizar una segunda sustitución en la misma interrupción. Reglas 19.1.3., 19.3.2.2, 19.3.2.8, 19.4.2
<u>5.9.</u> ¿Está permitido ser entrenador y líbero al mismo tiempo?	Sentencia Sí. Las reglas no prohíben que el Libero sea el entrenador. Regla 5.2.3.4
<u>5.10</u> El capitán del equipo se lesionó en la cancha y tuvo que ser sustituido. El entrenador solicitó que el líbero fuera el nuevo capitán en juego. ¿Está permitido?	Decisión Esto está permitido. Según las reglas, el/los líbero(s) puede(n) ser capitán(es) del equipo o del partido. Regla 5
5.11 Un error de dos jugadores provocó que el Libero No, esto no cuenta como un reemplazo, porque el jugador de reemplazo sale de la cancha brevemente (esto habían registrado en la hoja de control de líbero. Reemplazos de líbero. ¿Esto se considera un reemplazo?	Decisión Debe haber un punto completo entre dos eventos que aún no se Esto fue un error obvio, pero lo corrigieron de inmediato, pero no debe Reglas 19.3.2.1, 19.3.2.2

<u>5.12.</u> Un equipo se olvidó de reemplazar al Libero cuando rotó a la primera fila en la posición 4. ¿Cuál es el procedimiento correcto cuando los árbitros se dan cuenta de este error evidente?	Decisión El líbero no tiene derecho a jugar en la primera línea y debe abandonar la cancha después de rotar a su posición. 4. El 1er árbitro debe retrasar la señal para el próximo servicio por un tiempo razonable. Si el El reemplazo aún no se aplica, se debe recordar al equipo su obligación y hacer un reemplazo de Libero y luego deben ser sancionados por cualquier retraso ocasionado. Reglas 19.3.1.1, 28.2.2.1, 28.2.2.2
<u>5.13</u> El líbero fue reemplazado y devuelto inmediatamente. Este es un caso típico de líbero ilegal a la cancha (sin peloteo entre los dos reemplazos). En el momento del segundo reemplazo, el segundo árbitro debe rechazarlo y el primer árbitro debe sancionar por demora. Si un asistente de anotador interviene, es su deber verificar los reemplazos del líbero.	Decisión: En este caso, en el momento deberá presionar el zumbador, señalando la falla cometida. Reglas 19.3.2.9, 23.2.3
<u>5.14</u> El líbero fue reemplazado por un jugador titular. Tras el sí, esta es una acción correcta del segundo árbitro. y una bola de reserva que penetró en el campo de juego. No se silbato, se realizaron reemplazos. En el momento del segundo ..completó el juego entre <u>dos líberos</u>, y el juego fue detenido. Antes del En la jugada repetida, el líbero intentó reemplazar al jugador en la debería imponer una sanción por demora. ¿Es esta una acción correcta por parte del segundo árbitro?	Decisión: Este es un caso de reemplazo ilegal de líbero, debido a un saque completó el juego entre <u>dos líberos</u>, y el juego fue detenido. Antes del posición n.º 6. El segundo árbitro debería rechazarlo y el primer árbitro Regla 19.3.2.1
<u>5.15</u> El líbero de un equipo se lesionó durante el partido, y el segundo árbitro autorizó al médico, con la asistencia del entrenador, a estar en la cancha para evaluar la gravedad de la lesión. Decidieron retirar al líbero de la cancha y permitir que el jugador reemplazado regresara. Tras ser retirado, el líbero afirmó estar recuperado e insistió en volver a jugar. Los árbitros permitieron que el líbero regresara a la cancha y se reanudara el partido. ¿Fue esto correcto?	Decisión: No, no debería haberse permitido. Aunque se tratara de una lesión, el líbero podría ser reemplazado mediante un reemplazo regular. Además, el líbero aún tiene derecho a participar en el partido hasta que se le declare incapacitado para continuar (Regla 19.4.2). Por lo tanto, esta situación fue un error, ya que se produjeron dos reemplazos consecutivos sin ninguna jugada completa entre ellos. Este es un caso de reemplazo ilegal de líbero. Reglas 19.3.2.1, 19.3.2.8
<u>5.16</u> El líbero del equipo 'A' se lesionó el brazo durante el partido y se designó un nuevo líbero. El Libero original permaneció en el banquillo durante el resto del partido. ¿Debería haberse permitido esto?	Decisión Sí. El jugador era móvil, sin representar ninguna obstrucción o peligro para sí mismo o sus compañeros de equipo. Este último punto es crucial para la decisión. Se debería permitir que el jugador permanezca en el banquillo. Si el jugador hubiera tenido que ser atendido, se debería haber recomendado al médico del equipo que lo colocara detrás del banquillo o en un lugar seguro fuera de la zona de penalti. Diagrama 1a y definiciones. Regla 19.3.2.8

<u>5.17</u> ¿Cuándo pueden producirse dos sustituciones de Libero en la misma interrupción para el mismo equipo?	Decisión Solo en 2 casos pueden tener lugar 2 reemplazos de Libero en la misma interrupción. 1. cuando se ha impuesto un penal 2. cuando inmediatamente después de que el Libero entró en la cancha, una jugada se volvió incompleta debido a la lesión del Libero en funciones Reglas 6.1.3, 19.3.2.1
<u>5.18</u> El líbero interino se quejó de malestar. ¿Está permitido redesignar un nuevo líbero?	Si el equipo tiene dos líberos, en caso de lesión o enfermedad del líbero interino, este podrá ser reemplazado por el segundo líbero. Si el equipo solo tiene un líbero o este no puede jugar, podrá ser reemplazado mediante el procedimiento de redesignación. Reglas 19.3.2.2
<u>5.19</u> El anotador anotó el número "15" para el líbero, en lugar del "5". El entrenador y el capitán firmaron la lista del equipo. ¿Qué debe pasar si se descubre?	Decisión Esto es un error administrativo y no tendrá efecto. No tendrá consecuencias para el equipo. El anotador corregirá el número en la casilla de "Observaciones". Regla 19.1.2
<u>5.20</u> En el primer set de un partido, el líbero del equipo A jugó con una camiseta del mismo color y diseño que el resto del equipo. Antes del inicio del segundo set, el entrenador del equipo B protestó por esta situación. ¿Cuál es la decisión correcta?	Decisión: Dado que la camiseta incorrecta no influyó en el partido, el resultado del primer set no se cancelará ni se sancionará al equipo A. No obstante, el Delegado Técnico de la FIVB decidirá si el líbero debe cambiarse la camiseta. Regla 19.2
<u>5.21</u> Dos jugadores intentaron bloquear un ataque rival y saltaron a la red. Entre ellos, el líbero también saltó, pero en ningún momento logró sobrepasar el borde de la red con ninguna parte del cuerpo. Sin embargo, el segundo árbitro pitó esto como intento de bloqueo. ¿Fue correcta esta decisión?	Decisión: La decisión fue incorrecta. Dado que el líbero no alcanzó en ningún momento ninguna parte de su cuerpo por encima del borde de la red, su salto no pudo considerarse un intento de bloqueo. Reglas 14.1.1, 14.1.2, 14.1.3, 14.1.4, 14.6.6
<u>5.22</u> El líbero salió de la cancha. El sacador recibió un pitido por un retraso en el servicio (8 segundos). ¿Puede ahora el líbero volver a entrar a la cancha?	Gobernante Sí, puede. Este saque (falta) se considerará una jugada completada. Por lo tanto, se permitirá al líbero reingresar a la cancha. Reglas 6.1.3, 19.3.2.1, 19.3.2

<u>5.23</u> El entrenador declaró que el Libero único no podía jugar y quiso designar un nuevo Libero. ¿Quién puede ser redesignado como nuevo Libero y cuándo?	Decisión A excepción del jugador suplente regular, cualquier jugador que se encuentre en el banco en el momento de la solicitud de re-designación puede ser re-designado como nuevo Libero. El Libero original no puede regresar al partido en ningún momento. Si el entrenador quiere que el jugador suplente regular sea el nuevo Libero, primero deberá sustituirlo legalmente. Si el Libero interino es declarado incapaz de jugar, deberá ser reemplazado por el jugador de reemplazo regular y el nuevo Libero tendrá derecho a ingresar a la cancha después de un rally completo. Reglas 19.3.2.8, 19.4.2.1, 19.4.2.4
<u>5.24 VIDEO</u> Un equipo tenía dos liberos registrados, el 11 y el 16. Este último vestía una camiseta del mismo color y diseño que los jugadores habituales del equipo. El equipo solicitó una sustitución y el jugador 16 apareció en la zona de sustituciones para sustituir a un jugador en la cancha. El anotador señaló inmediatamente que esta solicitud no era legal. ¿Cómo debía continuar el partido?	Decisión: El libero no tiene derecho a participar ni mediante sustitución legal ni excepcional. Por lo tanto, la solicitud de sustitución debe considerarse ilegal. Como esto se descubrió antes de que se reanudara el juego, se debería rechazar la solicitud y se debería emitir una sanción por demora para el equipo culpable. Sin embargo, el libero debe cambiarse de camiseta. Los árbitros deben revisar cuidadosamente el uniforme de los equipos y los jugadores, comparando los jugadores y los dorsales antes del partido con la debida antelación para evitar esta situación. Reglas 15.5.1, 15.7, 16.1.3, 19.2
<u>5.25</u> Un equipo tenía dos liberos registrados. Tras el segundo set, el entrenador declaró a <u>ambos</u> liberos incapaces de jugar y designó a un nuevo libero para reemplazarlos. ¿Está permitido?	Sentencia Sí, está permitido. No está prohibido declarar a ambos liberos incapacitados para jugar simultáneamente. Ninguno de los liberos originales podrá reingresar al partido tras la redesignación, pero tendrán derecho a sentarse en el banquillo o a estar en la zona de calentamiento. Regla 19.4.2.1, 19.4.2.2
<u>5.26 VIDEO</u> Tras recibir una finta de ataque del colocador del equipo B, el libero del equipo A, situado en la zona frontal, tocó el balón con los dedos de una mano por encima de la cabeza. Un compañero remató el balón completamente por encima de la red en el momento del golpe. ¿Cuál es la consideración del fallo, si esta acción fue legal o ilegal?	Decisión. Según el enfoque de la regla, si la acción del libero se realiza con los dedos abiertos, como en un armado intencional clásico, se considera falta. Sin embargo, si el libero protege el cuerpo/la cara en lugar de armar, debería ser una jugada legal. Regla 13.3.6., 19.3.1.4.
<u>5.27 NUEVO VIDEO</u> El libero, en la zona frontal, jugó el balón con un clásico pase de dedo por encima de la cabeza. En el momento del golpe, se colocó detrás de la línea de ataque, mientras levantaba la otra pierna. Su compañero completó el ataque golpeando el balón por encima del borde superior de la red. El primer árbitro consideró la acción como falta y concedió la jugada al equipo contrario. ¿Fue una decisión correcta por su parte?	Decisión: Sí. En esta situación, se contabiliza el último contacto del libero con el suelo. Este principio también se aplica al saque con salto y al ataque de la zaga. Aunque la pierna izquierda está en el aire, su último punto de contacto fue dentro de la zona de ataque. Por lo tanto, atacar completamente el balón, cuando está completamente por encima del borde superior de la red en el momento del impacto, es una falta. Regla 13.3.6., 19.3.1.4.

<u>6.1</u> El primer árbitro advirtió a un jugador por falta menor y pasó directamente a la ETAPA 2 de los procedimientos de falta menor, mostrándole al jugador una tarjeta amarilla, que se registrará en el acta. ¿Es esta una acción correcta por parte del primer árbitro?	Decisión: Esta es una acción correcta del árbitro. Estas faltas menores deben ser controladas por el primer árbitro . La tarjeta amarilla deberá ser registrada. El primer árbitro puede dar una advertencia verbal al equipo a través del capitán del juego (etapa 1) si la mala conducta menor es de naturaleza general. Aunque, dependiendo de la gravedad de la falta menor, podrá comenzar con la etapa 2 mostrando una tarjeta amarilla directamente al jugador o miembro del equipo en cuestión a través del capitán del juego. Reglas 21.1, 21.2
<u>6.2</u> El segundo árbitro observó un intento de engaño (un bloqueador tiró de la red) y pitó penalti. equipo atacante para ganar la jugada. El primer árbitro entonces le señaló una advertencia al jugador usando una bandera amarilla. tarjeta. ¿Es esta la sanción correcta para él/ella?	Decisión La decisión del 1er árbitro no fue correcta. El equipo atacante debería haber ganado la jugada debido al contacto con la red del jugador contrario, lo cual interfirió en el juego. El bloqueador debería haber recibido una sanción por la conducta grosera de intentar engañar a los árbitros. Reglas 21.2.1, 21.3
<u>6.3</u> El entrenador de 'A' se puso de pie al final de un peloteo y agitó los brazos de una manera que sugería disgusto y lo derribó sin consecuencias adicionales. ¿Está esto permitido?	Decisión Sin embargo, si la respuesta se considera una falta leve de nivel 2, el entrenador deberá ser amonestado por el primer árbitro con tarjeta amarilla. Si se reincide, deberá ser sancionado con tarjeta roja por conducta grosera. Reglas 5.2, 21.1, 21.2, 21.3
<u>6.4</u> Entre sets el primer árbitro aplicó una penalización por conducta grosera al Equipo 'A' que tenía el primer servicio para el siguiente set. ¿Qué pasa después?	Las sanciones impuestas entre sets se aplican al set siguiente. Por lo tanto, antes del primer saque, el primer árbitro debe señalar la penalización para el equipo A. El equipo B gana un punto, rota y saca. A continuación se presenta un resumen de las infracciones que ocurren entre sets, cuyas penalizaciones deben registrarse en la hoja de puntuación: - Advertencia a un miembro de cualquier equipo (tarjeta amarilla). Penalización contra un miembro del equipo que saca. El equipo receptor gana un punto, rota y obtiene el saque. Penalización contra un jugador del equipo receptor. Punto para el equipo que saca. - Penaltis contra cada equipo sin importar el orden. Cada equipo gana un punto (puntuación 1-1) y cada equipo rota una posición. La puntuación se cuenta sólo cuando cada equipo ha sido penalizado. Regla 21.5

6.5 VÍDEO Tras finalizar el peloteo, el colocador bajó el fondo de la red. ¿Esto debería haber sido un fallo?	Decisión n.º. Porque el toque de red que se muestra en el vídeo ocurrido después de la manifestación, no puede considerarse como un fallo técnico. Respecto al aspecto de mala conducta según la Regla 21.3, el 1er árbitro tiene la autoridad de sancionar a un jugador según la gravedad de la infracción. Bajar la red puede ser una reacción emocional normal de un jugador decepcionado y puede controlarse mediante un arbitraje preciso. En algunos casos, bajar la red intencionalmente puede considerarse una conducta grosera, por ejemplo, durante la jugada, engañando al árbitro o al oponente. Reglas 21.2, 21.2.1, 21.3, Directrices e instrucciones de arbitraje Regla 24, punto 7
6.6 Un jugador caminó hacia el primer árbitro gesticulando salvajemente y gritándole incluso después de una advertencia. ¿Cómo debemos considerar esta acción?	Decisión Esto debe considerarse como conducta ofensiva y sancionarse con expulsión, tarjetas roja y amarilla conjuntamente. Reglas 21.1, 21.2, 21.3
6.7 Un jugador fue expulsado directamente de la cancha sin advertencia previa. ¿Cómo debemos considerar una falta menor posterior por parte de cualquier otro miembro del mismo equipo?	Decisión El primer árbitro normalmente debe intentar evitar que un equipo alcance el nivel de sanción. Sin embargo, si en primera instancia se comete un claro caso de conducta ofensiva, el árbitro deberá expulsar al jugador sin sanción previa. El primer árbitro puede dar una advertencia a los otros miembros del equipo después de la expulsión, pero una vez que se muestra la tarjeta amarilla, no se puede mostrar nuevamente a ningún miembro del equipo. Regla 21
6.8 El jugador número 5 fue expulsado del set. ¿Adónde va este jugador tras salir de la cancha?	Decisión El jugador expulsado deberá regresar al vestuario del equipo (escortado por el árbitro de reserva) para el resto del set. Tras finalizar el set, deberá regresar a la zona de competición. Regla 21.3.2.1, D9a
6.9 VÍDEO En el saque, el segundo árbitro pitó falta de posición contra el equipo receptor. El entrenador protestó furioso y le argumentó al segundo árbitro que las posiciones de su equipo eran correctas "según las nuevas reglas", y que se excedió al repetirlo repetidamente: "No conoces las reglas".	Decisión En este caso, el primer árbitro debe proteger al segundo. Las acciones y palabras del entrenador superan lo aceptable. Al permitir este comportamiento, el entrenador se convierte en el centro de atención. A pesar de que el segundo árbitro intentó explicarle al capitán del partido, el entrenador continuó con sus protestas e intentó socavar la decisión del segundo árbitro. El 1er árbitro debió sancionar con un Penalización por este mal comportamiento del entrenador. Regla 21

<u>6.10</u> Después del partido, un capitán del equipo mostró un comportamiento muy antideportivo hacia el primer árbitro. ¿Cuál es el procedimiento correcto del 1er árbitro?	Decisión El jugador aún debe ser sancionado de alguna manera. Sin embargo, para los eventos de la FIVB, dado que el partido se considera no finalizado con el último silbato de los árbitros, el comportamiento del capitán del equipo debe informarse al Delegado Técnico de la FIVB y los detalles de la mala conducta deben registrarse en las OBSERVACIONES. Recuadro de la hoja de anotación. El Comité de Control de la FIVB tiene una gama de sanciones a su disposición, incluidas Suspensión de la Competición.
<u>6.11</u> El líbero suplente estaba sentado en el banquillo. El primer árbitro lo sancionó con un penalti. El jugador no cesó y aplaudió al árbitro. El primer árbitro lo expulsó. El jugador expulsado continuó con su comportamiento y fue descalificado. ¿Cuál es el procedimiento correcto para continuar el partido?	Decisión Dado que el Libero no puede jugar en la cancha delantera, el jugador expulsado o descalificado debe ser sustituido inmediatamente, mediante una sustitución regular o excepcional. Esto se puede hacer sin que el Libero tenga que abandonar la cancha o que el equipo tenga que jugar sin un jugador de reemplazo. Tras la sanción, el entrenador (o capitán) deberá, mediante la señal manual correspondiente, informar al árbitro correspondiente sobre el número de jugador que sustituye al jugador descalificado. Esto se registrará en el acta. Reglas 6.4.3, 15.5.2, 15.8, 21.3.3.1, 21.4.3

CAPÍTULO 7 – LOS ÁRBITROS Y SUS RESPONSABILIDADES

<u>7.1</u> Decisión El segundo árbitro le dijo a un entrenador que no hablara con él ni lo distrajera. Si, esto es correcto por parte del segundo árbitro. El goleador. resueltas por el segundo árbitro sin formalidad, esto debe hacerse.	Con el espíritu de un arbitraje fluido, si tales situaciones pueden ser Regla 23.3.2.2
<u>7.2</u> ¿Puede un jugador de reserva sentarse en el suelo en el área de calentamiento en lugar de estar de pie o estirarse?	Decisión: Sí. Los jugadores no están obligados a permanecer de pie en el área de calentamiento. Por otro lado, no pueden sentarse en bancos, sillas, barandillas ni paredes del área de calentamiento, a menos que el Delegado Técnico de la FIVB lo autorice por una razón especial. Reglas 4.2.1, 4.2.3, 24.2.4, 24.2.5
<u>7.3</u> ¿Puede un entrenador pedirle al anotador información sobre el número de tiempos muertos que ha tomado el otro equipo? _____	Decisión El anotador no debe responder al entrenador. Por lo general, a los entrenadores no se les permite pedir ningún tipo de información a los anotadores. Sin embargo, cuando se utiliza un marcador electrónico, pero no se indica el número de interrupciones del juego utilizadas, los entrenadores tienen derecho a pedir esta información al anotador, pero sólo sobre su propio equipo y en un momento que no distraiga al anotador ni retrase el partido. Regla 27.2.2
<u>7.4</u> ¿Puede un capitán presentar una protesta formal en el acta si no ha notificado su decisión al árbitro? ¿Intención durante el partido?	Decisión Si en el momento de cualquier incidente, el capitán en juego no hizo mención de ninguna protesta, no podrá hacer una protesta por escrito en el acta al final del partido. Reglas 5.1.2.1, 5.1.3.2, 23.2.4
<u>7.5</u> ¿Puede revocarse una decisión arbitral incluso después del final del set?	Decisión: Sí. Hasta el inicio del siguiente set, los árbitros podrán corregir inmediatamente sus decisiones sobre la aplicación de las reglas si se dan cuenta de que fueron erróneas. El marcador del partido se corregirá según corresponda.
<u>7.6</u> Después de que una solicitud de un tercer tiempo muerto fue rechazada como Ante una petición indebida, el entrenador cambió de opinión y envió a un jugador a sustituirlo. ¿Está esto permitido?	Decisión: Si no se hubiera pitado el saque, la solicitud de sustitución debería haberse admitido como procedente, solo que el tiempo muerto fue indebido. Sin embargo, la solicitud indebida de tiempo muerto debe registrarse en el acta. Reglas 15.1, 15.2.1, 15.11, 16.1, 16.2, 24.2.6, 24.2.7
<u>7.7</u> Durante un tiempo muerto, un entrenador se reunió con todo su equipo en el rincón más trasero de la zona libre, cerca de la zona de calentamiento. ¿Está esto permitido?	Decisión El equipo debe "ir a la zona libre cerca de su banco" durante un tiempo muerto y el segundo árbitro debe indicarle al equipo que lo haga. Regla 15.4.2

<u>7.8</u> El entrenador asistente llegó a la línea lateral para ayudar. Los jugadores deben encontrar un lugar húmedo. El primer árbitro llamó al capitán del juego y le dijo que le dijera al entrenador asistente que se quedara en el banco. ¿El primer árbitro tomó una decisión correcta?	Decisión La decisión del 1.er árbitro fue correcta. El entrenador asistente puede sentarse en el banquillo y No podrá intervenir en el partido. Solo el entrenador podrá caminar cerca de la línea lateral. Reglas 5.2.3.4, 5.3.1
<u>7.9</u> Tras una jugada, un entrenador preguntó al segundo árbitro si su saque era correcto. El segundo árbitro verificó el orden de rotación con el anotador y respondió que el jugador correcto estaba listo para sacar. El primer árbitro continuó el partido. ¿Es este el proceso correcto de los árbitros?	Aunque el único miembro del equipo autorizado a hablar con los árbitros es el capitán del partido, esta breve interacción entre el entrenador y el segundo árbitro no afecta en absoluto el partido. Por lo tanto, el segundo árbitro puede responder a ciertas peticiones del entrenador para facilitar el arbitraje. Regla 5.1.2., Directrices e instrucciones de arbitraje....
<u>7.10</u> VÍDEO ¿Tiene el primer árbitro derecho a pitar falta de posición al equipo receptor?	Sentencia N° ¡El primer árbitro NO debe pitar esta falta porque no puede verla en el momento exacto en que se comete! Sin embargo, el primer árbitro tiene derecho a anular la decisión de cualquier miembro del equipo arbitral sobre el partido. Regla 23.2.1.

CAPÍTULO 8 – CASOS ESPECIALES

<u>8.1</u> El equipo 'B' ralentizó intencionalmente el ritmo del partido. juego. ¿Cómo debe responder el árbitro?	PRINCIPIO El árbitro debe mantener un ritmo constante dentro del desarrollo normal del partido. Nunca debe permitir que ninguna influencia externa obstaculice el desarrollo del partido ni arruine el buen rendimiento de uno de los equipos.
<u>8.2</u> Una toalla para limpiar el suelo de uno de los jugadores de 'B' cayó en la cancha de A. ¿Qué deben hacer los árbitros?	Decisión: Si, a juicio del primer árbitro, la situación es peligrosa, este deberá detener el partido inmediatamente y ordenar una repetición. Sin embargo, si la jugada ha terminado y la toalla que cae no influye en su resultado, no es necesario ordenar una repetición. Regla 17.2
<u>8.3</u> El partido se reanudó en otra cancha de juego después de que fallaran las luces. ¿Cuál es la decisión correcta sobre la utilización de un jugador descalificado en el tercer set cuando éste comenzó de nuevo?	Decisión El set interrumpido debe ser cancelado y jugado nuevamente con los mismos miembros del equipo y las mismas alineaciones iniciales pero no se permite la participación de jugadores descalificados ni expulsados. Otro jugador que estaba en el equipo y no estaba en la alineación inicial debe ocupar su lugar. Además, todas las demás advertencias/sanciones que se hayan registrado en el acta hasta el momento en que se apagaron las luces deberán trasladarse al nuevo conjunto. Regla 17.3.2.2
<u>8.4</u> VÍDEO Al pasar el poste de la red para recuperar un primer golpe que pasaba fuera de la antena, un jugador agarró la silla del árbitro para girar lo suficientemente rápido para llegar a la pelota. ¿Esto requiere apoyo?	Decisión n.º Para determinar si la acción fue legal, el momento de tocar la <u>pelota es crucial</u>. Dado que el jugador no se apoyó al golpear la pelota, su acción no puede considerarse un golpe asistido. Jugada legal y atractiva. Regla 9.1.3
<u>8.5</u> VÍDEO Tras una sustitución, basándose en el resultado del procedimiento de impugnación, la primera árbitra tuvo que cambiar su decisión original y ordenó repetir la jugada. Por lo tanto, el entrenador solicitó revertir la sustitución. ¿Es esto posible?	Decisión: Dado que el primer árbitro cambió su decisión, que fue la base de la sustitución, la solicitud del entrenador debe aceptarse. No se sancionará ninguna sustitución contra este equipo.
<u>8.6</u> VÍDEO Durante un ataque, el balón rebotó en la red. La revisión del video sugiere que el balón, en realidad, rebotó en la banda (o en el bloqueo del oponente). Al hacerlo, el equipo contrario no logró el bloqueo. Sin embargo, dado que la antena se desprendió de la red. Ya se había desprendido ligeramente antes de que cualquier jugador rojo tocara el balón, el equipo rojo debería repetir la jugada. El primer árbitro acertó inmediatamente. ¿Cuál debería ser la decisión del primer árbitro?	Decisión: pidiendo una repetición

8.7

En el tercer set, el marcador es de 9-7. El equipo con 7 puntos se encuentra repentinamente con dos números 11 en la cancha.

Al parecer una jugadora jugó los sets uno y dos con el número 10, como estaba legalmente registrado y anotado en la planilla, pero cuando se cambió la camiseta mojada/uniforme entre los sets 2 y 3, por error se puso el número 11.

Ninguno de los dos jugadores había sacado durante el tercer set.

El primer árbitro ordenó a la jugadora cambiar a su número original y otorgó una sanción por demora contra el equipo.

¿Fue esta la acción correcta del primer árbitro?

Decisión

Sí, el árbitro tenía razón.

Tanto el anotador como el segundo árbitro deben tener

Me di cuenta antes del inicio del set que había dos número 11, y debería haber corregido la situación en ese momento.

En esta situación inusual, no exactamente contemplada en las reglas, el primer árbitro tiene el poder de decidir tales asuntos.

Sin embargo, como el jugador estaba legalmente registrado en la hoja de puntuación y en realidad estaba en la hoja de alineación con el número correcto (número 10), la regla 7 no se puede aplicar aquí.

Por lo tanto, el primer árbitro tenía razón al NO descontar puntos al equipo.

Como el equipo fue responsable, al menos en parte, de la interrupción del partido, se aplicó correctamente una sanción por demora y el jugador debería seguir jugando con el número de uniforme correcto.

El partido deberá continuar con el marcador tal como estaba en el momento en que se descubrió el error.

En resumen:

23.2.3 Tiene la facultad de decidir cualquier asunto relacionado con el juego, incluidos aquellos no previstos en las reglas.

- * cambiar el uniforme al número correcto;
- * acusar al equipo por retraso

Regla 7.3.5.4; 23.2.3

CAPÍTULO 9 – CASOS DE USO DE TECNOLOGÍA

La tecnología ha sido utilizada desde hace algunos años por la FIVB, sus Confederaciones y Federaciones Nacionales afiliadas. Esto incluye el uso de auriculares, anotaciones electrónicas y tecnología del Sistema de Desafío de Vídeo (VCS). Cada uno de estos sistemas aporta beneficios al deporte, pero su uso requiere una atención minuciosa por parte de los árbitros para que el partido se desarrolle con fluidez.

<u>9.1</u> Los auriculares del árbitro del desafío fallaron a mitad del partido. ¿Cuál es la mejor solución para continuar el partido y mantener la capacidad de Desafío?	Decisión Los auriculares de repuesto deben estar junto al árbitro de desafío. Si bien la red de comunicación completa es ideal, si no hay auriculares de repuesto a mano, el anotador debe funcionar sin auriculares y puede interactuar con los árbitros mediante señales manuales o cara a cara con el segundo árbitro. Por lo tanto, el árbitro de desafío debe recibir los auriculares del anotador. Decisión del R&RGC
<u>9.2</u> Los datos de dos sustituciones fueron enviados por el asistente Entrenador. Sin embargo, otra pareja de jugadores entró en la zona de sustituciones. ¿Qué deben hacer el segundo / tercer árbitro y el anotador?	Sentencia La solicitud real es la entrada del sustituto. Jugador(es) en la zona de sustitución. En este caso, la tableta electrónica del equipo (ETT) no invalida el texto de la regla. La tecnología está diseñada para ayudar, pero el error humano puede ocurrir y no debe utilizarse como justificación para rechazar la sustitución. El segundo árbitro (o tercer árbitro) y el anotador deben simplemente aceptar a los jugadores que entren en la zona de sustituciones, siempre que sean legales. El anotador debe aceptar en el marcador electrónico uno por uno en lugar de "aceptar a todos". El anotador debe decir la frase "en manual" a través de los auriculares, para que el segundo árbitro sepa que debe darle un poco más de tiempo. "Arrastrar y soltar" los nuevos jugadores en la alineación en la computadora de puntuación electrónica. Regla: 15.10.3.1, 15.10.4
<u>9.3</u> En una competición mundial de la FIVB, no se usaron palas numeradas. ¿Es correcto?	Reglamento En eventos de alto nivel, jugados durante un período prolongado, se permiten equipos más grandes, por lo que el número puede ser de hasta 99, por ejemplo. Como consecuencia de ello, las paletas numeradas resultan poco prácticas. Además, las palas pueden crear múltiples errores en sí mismas, dando lugar a posibles e indeseables sanciones por retraso. La mejor opción es no utilizar las paletas en este caso. Sin embargo, cuando no se utiliza la tecnología completa y el número de jugadores es el habitual, se deben seguir utilizando las paletas. Regla: 15.10.3.3

<u>9.4</u> Utilizando la tableta, el entrenador transmite los datos de un tiempo muerto una fracción de segundo antes de que el anotador presione el botón de inicio del partido, pero fundamentalmente, el silbato del primer árbitro. Los jugadores caminan hacia el banco mientras el oponente realiza el saque en una cancha vacía. ¿Qué debe hacer el primer árbitro para mantener la integridad del juego?	Decisión El primer árbitro puede aplicar el concepto de arbitraje suave para evitar confusiones. Aquí, la situación se precipitó por la falta de atención del anotador, ya que la bocina del tiempo muerto debería haber sido desactivada automáticamente al presionar el botón de inicio del rally. El primer árbitro podría actuar con discreción en este caso, para ayudar a la imagen del deporte, convirtiendo suavemente la señal de saque en una señal de tiempo muerto. Regla: 15.11.1, 15.11.1.1, 16.1.4
<u>9.5</u> VÍDEO Durante el peloteo, el balón impactó en la red y luego penetró completamente hacia el lado contrario, antes de ser recuperado. La penetración completa solo se confirmó al equipo que lo retó cuando este demandó por falta en la red.	Decisión: Las reglas establecen que el balón está fuera cuando pasa completamente por debajo de la red. Según el Reglamento de Retos, la primera falta detectada durante la verificación de vídeo, aunque no sea la acción impugnada, decidirá la jugada. En este caso, aunque el reto se basó en una falta de red y no hubo tal, el primer árbitro confirmó su decisión original de que el balón se jugó cuando estaba completamente en el lado del equipo contrario. Esta es la falta que se pitó. Por otro lado, esta situación se produjo porque la red no estaba tan tensa como debía. Esto debe revisarse y corregirse antes del partido y controlarse durante el mismo para evitar que situaciones como esta dejen un sabor amargo a los equipos. Reglas: 8.4.5
<u>9.6</u> Un jugador que figura en la alineación transmitida por el [Acta de Alineación] cuenta de la misma manera que un equipo lesionado antes del inicio del partido. ¿Qué ocurre con la hoja de alineación escrita y firmada?	Decisión: Por lo tanto, ¿qué ocurre con la hoja de anotación electrónica? Se puede reemplazar un jugador, pero esto contará como una sustitución, a menos que se apliquen reglas especiales para el evento en cuestión. Reglas: 7.3.2, 7.3.4
<u>9.7</u> Un jugador llegó en el momento correcto en la sustitución. zona, pero no se habían transmitido datos. ¿Cómo es esto? ¿manejado?	Decisión La solicitud oficial de sustitución es cuando el/los jugador(es) sustituto(s) ingresan a la zona de sustitución. Por lo tanto, el anotador, antes de cualquier acción, deberá comprobar si la petición es legal. Si es así, deberá aceptar la solicitud manualmente y decir por el micrófono "en modo manual", para prepararse para permitir un poco más de tiempo para la administración del intercambio de jugadores. Si la solicitud es ilegal, debe ser rechazada y los árbitros deben seguir las reglas respectivas. Reglas 15.5.1, 16.1.3

<u>9.8 VÍDEO</u> Después de un Desafío, quedó claro que el Desafío de Vídeo El primer árbitro debe apreciar que los Operadores de Vídeo habían mostrado el videoclip equivocado. ya que ¿qué opción tiene el primer árbitro en la medida de lo posible en la toma de decisiones?	Decisión El sistema de desafíos está diseñado para garantizar la imparcialidad, Por lo tanto, el primer árbitro debe insistir en que se muestre el vídeo correcto y no debe aceptarlo incondicionalmente. Decisión del R&RGC
---	---

<u>9.9 VÍDEO</u> En los lugares donde funciona el Sistema de Reclamación por Vídeo, los equipos pueden reclamar faltas presuntas que los árbitros no hayan detectado. Si el oponente admite la falta, ¿cómo debe reaccionar el primer árbitro?	Decisión . En aras del juego limpio, la admisión del oponente es bienvenida. Por lo tanto, el primer árbitro puede aceptar la admisión del jugador y, por lo tanto, evitar que se requiera la impugnación o cancelarla. En la edición de 2023 de las Finales de la VNL, el Momento de Juego Limpio fue... probado, para evitar la pérdida de tiempo en la revisión de vídeo cuando un equipo reconoce el toque de bloqueo o el toque de red. Reglas:7.3.2, 7.3.4
--	--

APÉNDICE

Aquí se enumeran los casos con los números de las normas correspondientes. Los números de caso están enlazados a los casos, y desde ellos se puede volver a este apéndice.

Número de caso	Regla (1)	Regla (2)	Regla (3)	Regla (4)	Regla (5)	Regla (6)	Regla (7)
OBJETO DE USO							
1.1 4.5.1		4.5.3					
1.2	4.5.1						
CAPITÁN							
1.3	5.1.2	20.1	20.2	21.2	21.3.1		
1.4	5.1.2.2						
1.5	5.1.2.1	23.2.4					
ENTRENADOR, ENTRENADOR							
ASISTENTE 1.6 OBJETOS		5.2.3.4	21.1	21.2	21.3		
OCULTOS 5.1.2 1.7 5.2.1		5.2.3.3	5.3.1				
1.8	5.2.1	5.2.3.1	5.2.3.4				
1.9							
1.10	4.2.4	5.3.1					
1.11	Directrices						
1.11.1	y 4.1.1						
1.11.2	Instrucciones						
1.11.3	Pautas						
EL UNIFORME							
1.12	4.2.2						
1.13	19.2						
1.14	4.5.3	Reglamento de eventos de la FIVB					
1.15							
FALTAS DE POSICIÓN Y ROTACIONALES							
2.1	7.4	7.4.2	7.4.3	7.5			
2.2	1.3.3	7.4					
2.3							
2.4	7.3.1	7.5	12.3				
2.5	7.7.1.1						
2.6	7.4						
2.7	1.3.3	7.4.3.1	7.5.2	Pautas			
2.8	1.3.3	7.4.3.1	Directrices	y			
2.9	8.4.4			Instrucciones			
JUGANDO LA PELOTA							
3.1	10.1.2	10.1.2.2					
3.2	9.2.1	9.2.2	9.3.3	9.3.4			
3.3	9.2.3.2	14.2	Directrices				
3.4	9.2.2						
3.5	9.2.2						
3.6	9	9.1.3	10.1.2				
3.7		9.1.3					
3.8	9 Directrices						
3.9	10.1.2						
3.10	Instrucciones						
3.11	8.4.1 8.4.2 9 10.1.2.2	9.1	10.1.2	10.1.2.1	10.1.2.2	29.2.1.3	
3.12							
3.13	10.1.2.2						
3.13.1	8.4.3						
3.13.2		22.2.1					
3.13.3	8.4.3	22.2.1					

PENETRACIÓN BAJO LA RED

3.14	11.2.1	3.15	11.2.1	11.2.2.1	11.2.4			
3.16	11.2.2							
3.17	7.5	Pautas						
3.18	11.2.2.1							

JUGADOR EN O EN CONTACTO CON LA RED

3.19	9.1.2.2	9.1.2.3						
3.20	11.3.1	11.4.4						
3.21	11.3.1	11.4.4						
3.22	11.3.1	11.4.4						
3.23	11.3.1	11.4.4						
3.24	11.3.1	11.3.2	11.4.4					
3.25	11.3.1	11.4.4						
3.26	11.3.1	11.4.4						
3.27	11.3.1	11.4.4						
3.27.1	Directrices							
3.27.2	11.3.1							
3.27.3	11.2.1							
3.27.4	11.4.4							
3.27.5	11.4.4							
3.27.6	11.3.1	11.4.1						

SERVICIO

3.28	7.7.1	12.2.1	12.7.1	27.2.2.2				
3.29	12.4.4							
3.30	12.6.2.1							
3.31	12.4.1	12.6.1.2						
3.31.1	8.4.4	10.1.1	12.6.2.1					
3.31.2	12.5.3	Directrices						

GOLPE DE

ATAQUE 3.32	13.1.3							
3.33	13.1.1	14.3	Pautas					
3.34	9.1	13.1.3	13.2.2	13.3.3				
3.35	13.3.4	19.3.1.3						
3.35.1	13.3.6	19.3.1.4						

BLOQUEAR

3.36	14.1.1	14.1.3	14.6.2					
3.37	14.3							
3.38	14.1.1	14.3						
3.39	14.1.1							
3.40	11.1.2	14.1.1	14.2	14.3				
3.41								
3.42	9.1	9.2.3.2	14.2	14.4.1				
3.43	13.3.3	14.1.1	14.6.2					
3.44	9.3.1	14.1.1						
3.45	9.1	14.1.1	14.4.1					
3.46	9.1	14.1.1	14.4.1					
3.47	19.3.1.3							
3.48								
3.49								
3.50	9.2.2							
3.51								
3.52								
3.53								
3.54								

4.1	15.10.2	15.10.3.1	15.10.4	16.1			
4.2	15.10.3.1	15.10.3.2	15.11.1.3				
4.3	Directrices						
4.4	15.2						
4.5	15.10.3.1	16.1.1	16.2				
4.6	15.10.3.1	15.11.1.1	15.11.3	16.2			
4.7	16.1.1	16.2					
4.8	15.10.3.1						
4.9	15.7						
4.10	15.7	15.8					
4.11	15.8						
4.12	7.3.2	7.3.4					
4.13	15.9.2						
4.14	15.5	15.6	15.11	16.1			
4.15	15.6	16.1.3					
4.16							
4.17	16.1.1	23.2.3					
4.18	7.3.5.2	7.3.5.3					
4.19	15.10.3.1	15.10.3.3	16.1.1				
4.20	15.11.1.1	15.11.2	16.1.1				
4.21	15.10.3.1	15.10.3.3					
4.22	4.1.3	4.2.2	5.1.1	5.2.2	7.3.5.4	15.9.2	
4.23	6.1.3	15.2.3					
4.24	7.3.5.2						
4.25	6.1.3	15.2.3					
4.26	Pautas						
4.26.1	15.10.3.1	15.10.3.2					
TIEMPOS MUERTOS							
4.27	15.4.1						
SOLICITUD INADECUADA							
4.28 15.3.1		15.3.2	15.10.3.1	15.11.1.3 27.2.2.6			
4.29	15.11.1.4	16.1.5	27.2.2.6				
4.30	15.5	16.1					
4.30.1	15.2.4	Directrices					
LESIONES							
4.31	4.4	15.5	15.10.2	15.10.3.1 17.1.1			
4.32	15.7	17.1.2					
4.33	15.2.3	15.7					
4.34	4.1.3	5.1	5.2.1	5.2.2			
4.35	15.10.1	17.1.1					
4.36	17.1.1	Directrices					
4.37	17.1.1	Directrices					
RETRASOS EN EL JUEGO							
4.38 6.4.1		16.1					
4.39	16.1.2	16.1.5					
4.40	1.5	5.1.2.2	6.4.1	16.2			
4.41	4.2	6.4.1	6.4.2	18.1			
4.42	17.2	17.3					
4.43	1.5	5.1.2.2	6.4.1	16.2			
INTERFERENCIA EXTERNA							
4.44 17.2							
4.45	17.2						
4.46	17.2						
4.47	23.2.3						
4.48	17.2						
4.49	17.2						

	5.1	19.3.2.4	19.3.2.8	24.3.1			
	5.2	6.4.3	15.7	15.8			
	5.3	15.5	15.7	17			
	5.4	6.4.3	19.1.1	19.3.2	19.3.2.8		
	5.5	15.3.2	19.3.2	19.3.2.8			
	5.6	19.3.2.5					
66	5.7	19.3.2.1	19.3.2.9	23.2.3			
	5.8	19.1.3	19.3.2.2	19.3.2.8	19.4.2		
	5.9	5.2.3.4					
	5.10	5					
	5.11	19.3.2.1	19.3.2.2				
	5.12	19.3.1.1	28.2.2.1	28.2.2.2			
	5.13	19.3.2.9	23.2.3				
	5.14	19.3.2.1					
	5.15	19.3.2.1	19.3.2.8	19.4.2			
	5.16	19.3.2.8		Definiciones			
	5.17	6.1.3	Diag.1.a.19.3.2.1				
	5.18	19.3.2.2					
	5.19	19.1.2					
	5.20	19.2					
	5.21	14.1.1	14.1.2	14.1.3	14.1.4	14.6.6	
	5.22	6.1.3	19.3.2.1	19.3.2			
	5.23	19.3.2.8	19.4.2.1	19.4.2.4			
	5.24	15.5.1	15.7	16.1.3	19.2		
	5.25	19.4.2.1	19.4.2.2				
	5.26	13.3.6	19.3.1.4				
	5.27	13.3.6	19.3.1.4				
CONDUCTA DE LOS PARTICIPANTES							
	6.1	21.1	21.2				
	6.2	21.2.1	21.3				
	6.3	5.2	21.1	21.2	21.3		
	6.4	21.5					
	6.5	21.2	21.2.1	21.3	Pautas		
	6.6	21.1	21.2	21.3			
	6.7	21					
	6.8	21.3.2.1	D9a				
	6.9	21					
	6.10						
	6.11	6.4.3	15.5.2	15.8	21.3.3.1		
RESPONSABILIDADES DE LOS ÁRBITROS							
	7.1	23.3.2.2					
	7.2	4.2.1	4.2.3	24.2.4	24.2.5		
	7.3	27.2.2					
	7.4	5.1.2.1	5.1.3.2	23.2.4			
	7.5						
	7.6	15.1	15.2.1	15.11	16.1	16.2	24.2.6 24.2.7
	7.7	15.4.2					
	7.8	5.2.3.4	5.3.1				
	7.9	5.1.2	Directrices...				
	7.10	23.2.1					

8.1							
8.2	17.2						
8.3	17.3.2.2						
8.4	9.1.3						
8.5							
8.6							
8.7	7.3.5.4	23.2.3					
USO DE CASOS DE TECNOLOGÍA							
9.1 Decisión de RGRC							
9.2	15.10.3.1	15.10.4					
9.3	15.10.3.3						
9.4	15.11.1	15.11.1.1	16.1.4				
9.5	8.4.5						
9.6	7.3.2	7.3.4					
9.7	15.5.1	16.1.3					
9.8							
9.9	7.3.2	7.3.4					

Lined area for writing or drawing, consisting of multiple horizontal lines.

,